

Serie Pro10
Proyector DLP® profesional®
Guía del usuario

IMPORTANTE: Lea cuidadosamente esta Guía del Usuario para obtener toda la información importante sobre la instalación y la utilización de su producto de forma segura, así como el registro de su producto para un futuro servicio de mantenimiento. La información sobre la garantía contenida en esta Guía del Usuario describirá su cobertura limitada por parte de ViewSonic Corporation, que también puede encontrarse en inglés en la página web http://www.viewsonic.com, o en los idiomas específicos utilizando la casilla de selección en la esquina superior derecha de nuestra página web. “Antes de operar su equipo lea cu idadosamente las instrucciones en este manual”

Modelo N.º VS15149/VS15541

Información de conformidad

Declaración FCC

Este equipo ha sido comprobado y se ha determinado que cumple con los límites para ser un dispositivo digital de clase A, según el apartado 15 de la normativa FCC. Estos límites han sido diseñados para ofrecer una protección razonable contra interferencias dañinas cuando se utilice el equipo en un ambiente comercial. Este equipo genera, usa y puede emitir energía de radio frecuencia. Si no se instala y usa según el manual de instrucciones, podría causar intereferencias dañinas a las comunicaciones por radio.

El uso de este equipo en una zona residencial podría causar interferencias dañinas. En dicho caso, el usuario deberá corregir las interferencias por su propia cuenta.

Advertencia: Queda advertido de que las modificaciones o cambios no aprobados expresa-mente por la parte responsable de conformidad podrían anular su autoridad para utilizar el equipo.

Para Canadá

CAN ICES-3(A)/NMB-3(A)

Conformidad CE en los países europeos

CE Este dispositivo cumple con la directiva EMC 2004/108/EC y la directiva de Bajo Voltaje 2006/95/EC.

Advertencia -

- Este producto no se debe utilizar en zonas residenciales.
- Este producto podría causar interferencias si se utiliza en zonas residenciales. Su uso debe evitarse a menos que el usuario tome medidas especiales para reducir las emisiones electromagnéticas para evitar las interferencias a la recepción de la señal de radio y televisión.

La siguiente información solo va dirigida a los estados miembros de la UE:



La marca tiene la conformidad con la Directiva de equipos electrónicos y residuos eléctricos 2002/96/EC (WEEE).

La marca indica el requisito de que NO se puede tirar el equipo, incluyendo cualquier batería utilizada o los acumuladores, como con los residuos municipales no clasificados, teniéndose que utilizar los sistemas de recogida de residuos disponibles.



Si las baterías, acumuladores y células de los botones incluidos en este equipo muestran el símbolo químico Hg, Cd o Pb, se indica que la batería posee un contenido metálico alto de más del 0,0005% de mercurio, más del 0,002% de cadmio o más del 0,004% de plomo.

Instrucciones importantes de seguridad

1. Lea estas instrucciones.
2. Guarde estas instrucciones.
3. Tenga en cuenta todas las advertencias.
4. Siga todas las instrucciones.
5. No utilice esta unidad cerca del agua.
6. Límpiela con un paño suave y seco.
7. No bloquee ninguna abertura de ventilación. Instale la unidad según las instrucciones del fabricante.
8. No la instale cerca de fuentes de calor, como radiadores, registradores de calor, estufas o cualquier otro dispositivo (incluyendo amplificadores) que produzcan calor.
9. No manipule la finalidad de seguridad del enchufe polarizado o tipo de tierra. Un enchufe polarizado tiene dos clavijas, siendo una más ancha que la otra. El enchufe tipo de tierra posee dos clavijas normales y una tercera clavija. La clavija ancha y la tercera clavija han sido diseñadas para su seguridad. Si el enchufe suministrado no entrase en el enchufe de su pared, consulte a un electricista para sustituir el enchufe obsoleto.
10. Proteja el cable de la fuente de alimentación contra las pisadas o las presiones, en particular en la zona de los enchufes. Coloque unos recipientes adecuados y el punto desde el que saldrán de la unidad. Asegúrese de que el enchufe esté cerca de la unidad para que sea fácilmente accesible.
11. Utilice únicamente accesorios especificados por el fabricante.
12. Utilice el dispositivo con el carrito, stand, trípode, soporte o mesa especificado exclusivamente por el fabricante o vendido con la unidad. Cuando se utilice un carrito, tenga cuidado cuando mueva la combinación del carrito / unidad para evitar que se caiga al suelo.
13. Desconecte la unidad cuando no vaya a ser utilizada durante un largo periodo de tiempo.
14. Consulte todo el mantenimiento al personal de mantenimiento cualificado. El mantenimiento es requerido cuando la unidad ha sido dañada de alguna forma, como por ejemplo: si el cable de alimentación o el enchufe están dañados; si se ha derramado líquido o si se han caído objetos sobre la unidad; si la unidad se ha expuesto a la lluvia o la humedad; o si la unidad no funciona con normalidad o si se ha caído.

Declaración de cumplimiento de la RoHS2

Este producto ha sido diseñado y fabricado de conformidad con la Directiva 2011/65/EU del Consejo y el Parlamento Europeo sobre la restricción del uso de ciertas sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos (Directiva RoHS2). Además, se considera que este producto cumple con los valores máximos de concentración publicados por el Comité Europeo de Adaptación Técnica (TAC) como se muestra a continuación:

Sustancia	Concentración máxima propuesta	Concentración Real
Plomo (Pb)	0.1%	< 0.1%
Mercurio (Hg)	0.1%	< 0.1%
Cadmio (Cd)	0.01%	< 0.01%
Cromo Hexavalente (Cr^{6+})	0.1%	< 0.1%
Bifenilos polibrominados (PBB)	0.1%	< 0.1%
Éteres Difeniles Polibrominados (PBDE)	0.1%	< 0.1%

Ciertos componentes de los productos que se indicaban anteriormente están exentos en el Anexo III de las Directivas RoHS2 como se indica a continuación:

Ejemplos de los componentes exentos son:

1. Mercurio en lámparas fluorescentes de cátodo frío y lámparas fluorescentes de electrodos externos (CCFL y EEFL) para usos especiales no sobrepasa (por lámpara):
   (1) Longitud corta(≦500 mm): máximo de 3,5 mg. por lámpara.
   (2) Longitud media (＞500 mm. y ≦1,500 mm): máximo de 5 mg. por lámpara.
   (3) Longitud larga (＞1,500 mm): máximo de 13 mg. por lámpara.
2. Plomo en el cristal de los tubos de rayo catódico.
3. El plomo en el cristal de los tubos fluorescentes no sobrepasa el 0,2% por peso.
4. En cuanto al plomo como elemento de aleación en el aluminio, se contiene hasta el 0,4% de plomo por peso.
5. La aleación de cobre contiene hasta el 4% de plomo por peso.
6. Plomo en soldadores del tipo fundente de altas temperaturas (por ejemplo, aleaciones basadas en plomo que contengan un 85% del peso o más de plomo).
7. Componentes eléctricos y eletrónicos que contienen plomo en el cristal o cerámica, aparte de la cerámica dieléctrica en los capacitadores, como los dispositivos piezoeléctricos o en un compuesto de matriz de cerámica o cristal.

Información del copyright

Macintosh y Power Macintosh son marcas registradas de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT y el logo de Windows son marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y en otros países.

ViewSonic, el logo de los tres pájaros, OnView, ViewMatch y ViewMeter son marcas registradas de ViewSonic Corporation.

VESA es una marca registrada de Video Electronics Standards Association. DPMS y DDC son marcas registradas de VESA.

PS/2, VGA y XGA son marcas registradas de International Business Machines Corporation.

Exención de responsabilidad: ViewSonic Corporation no será responsable de las omisiones ni de los errores técnicos o editoriales contenidos en este documento; De igual forma, no será responsable de los daños accidentales o resultantes del suministro de este material, el rendimiento o la utilización de este producto.

Con el objetivo de seguir mejorando el producto, ViewSonic Corporation se reserva el derecho de modificar las especificaciones del producto sin previo aviso. La información contenida en este documento puede cambiar sin previo aviso.

Registro del producto

Para satisfacer posibles futuras necesidades del producto, así como recibir información adicional del mismo cuando esté disponible, visite la sección de su región en la página web de ViewSonic para registrar su producto online.

El CD de ViewSonic también le ofrece la oportunidad de imprimir el formulario de registro del producto. Cuando lo haya completado, envíelo por email o fax a la correspondiente oficina de ViewSonic. Para encontrar dicho formulario, use el directorio ":\CD\Registration". El registro de su producto le preparará para futuras necesidades de servicio al cliente.

Imprima esta guía del usuario y rellene la información en la sección "Para su información".

Para información adicional, consulte la sección "atención al cliente" de esta guía.

Para su referencia

Nombre del producto:	Pro10 Series
	ViewSonic Professional DLP® Projector
Número de modelo:	VS15149/VS15541
Número del documento:	Pro10 Series_UG_ESP Rev. 1A 05-06-13
Número de serie:	______________________________
Fecha de adquisición:	______________________________

Disposición del producto al final de su vida útil

La lámpara de este producto contiene mercurio, elemento que puede ser peligroso para usted y para el medio ambiente. Tenga cuidado y deshágase del mismo siguiendo las leyes federales, estatales o locales.

ViewSonic respeta el medio ambiente y está concienciada en trabajar y vivir de un modo ecológico. Gracias por ser parte de una industria más inteligente y verde. Visite la página web de ViewSonic para conocer más información sobre este tema.

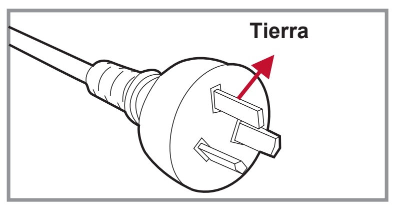
EE.UU. y Canadá: http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/

Europa: http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/

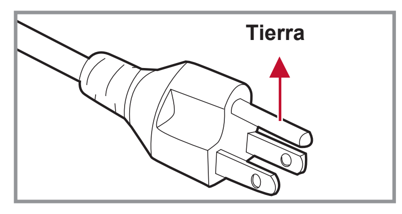
Taiwán: http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx

Notas sobre el cable de la fuente de alimentación CA

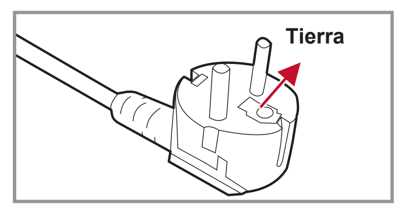
El cable de la fuente de alimentación CA reúne los requisitos de los países donde se va a utilizar el proyector. Confirme el tipo de enchufe CA con los siguientes gráficos y asegúrese de que utiliza el cable de fuente de alimentación CA adecuado. Si el cable suministrado no coincidiera con su enchufe, póngase en contacto con su distribuidor. Este proyector está equipado con una conexión CA con toma de tierra. Asegúrese de que su enchufe admite este tipo de conexión del cable. No amañe el objetivo de seguridad de la conexión con toma de tierra. Le recomendamos que utilice un dispositivo de fuente de vídeo que también venga equipado con una conexión CA con toma de tierra para evitar interferencias en la señal debido a las fluctuaciones del voltaje.



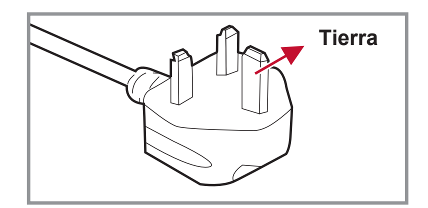
Para Australia y China Continental



Para los EE.UU. y Canadá



Para Europa Continental



Para el Reino Unido

Precauciones



Siga todas las advertencias, precauciones y procedimientos de mantenimiento recomendados en esta guía del usuario.

- Advertencia - No mire directamente a las lentes del proyector cuando la lámpara esté encendida. La luz brillante podría dañar sus ojos.
- Advertencia - Para reducir el riesgo de incendio o descargas eléctricas, no exponga el proyector a la lluvia ni a la humedad.
- Advertencia - No abra o desmonte este proyector, ya que se podrían producir descargas eléctricas.
- Advertencia - Cuando cambie la lámpara, deje que la unidad se enfríe. Siga las instrucciones descritas en las páginas 65-66.
- Advertencia - Este proyector detectará la vida de la lámpara automáticamente. Asegúrese de cambiar la lámpara cuando aparezcan los mensajes de aviso.
- Advertencia - Reinicie la función “Restablecer lámpara” del menú OSD “Opciones | Config. Lámpara” después de reemplazar el módulo de la lámpara (consulte la página 56).
- Advertencia - Cuando apague el proyector, asegúrese de que el ciclo de enfriamiento se ha completado antes de desconectar la alimentación. Deje que transcurran 60 segundos para que el proyector se enfríe.
- Advertencia - No use la tapa de la lente mientras el proyector está en funcionamiento.
- Advertencia - Cuando se aproxime el fin del ciclo de vida de la lámpara, el mensaje “Advertencia de la lámpara: Se agotó la vida útil de la lámpara.” aparecerá en la pantalla. Póngase en contacto con su distribuidor local o con el centro de servicio local para cambiar la lámpara tan pronto como sea posible.
- Advertencia - No mire al puntero láser del mando a distancia ni apunte con él a los ojos de nadie. El puntero láser puede dañar la vista de por vida.
- Advertencia - No transporte el proyector con las lentes instaladas.

Debe:

- Apagar la unidad y desconectar el enchufe de alimentación de la toma de CA antes de limpiar el producto.
- Usar un paño suave seco con detergente suave para limpiar la carcasa de la pantalla.
- Desconectar el enchufe de la corriente de la salida de CA si no va a usar el producto durante un prolongado período de tiempo.

No debe:

- Bloquear las ranuras y aberturas de ventilación de la unidad proporcionadas para la ventilación.
- Utilizar limpiadores abrasivos, ceras o disolventes para limpiar la unidad.
- Utilizar el producto bajo las siguientes condiciones:
  - En ambientes muy calurosos, fríos o húmedos.
    - Asegúrese de que la temperatura ambiente se encuentre entre 5°C ~ 40°C
    - La humedad relativa es del 10% ~ 85%
  - En áreas donde el polvo y la suciedad se acumulen con facilidad.
  - Cerca de cualquier aparato que genere un campo magnético fuerte.
  - Bajo luz solar directa.

Tabla de contenido

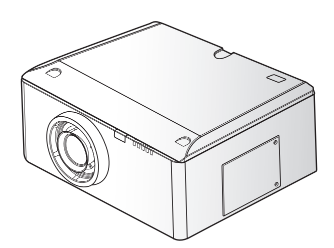
Introducción

Características del producto

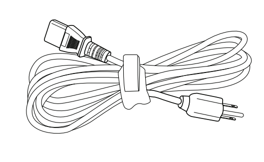
- XGA (1024 x 768)/WXGA (1280 x 800), admite la resolución: hasta WUXGA @ 60 Hz (blanco reducido) y UXGA @ 60 Hz
- Sistema de lámpara individual
- Activar zoom/enfoque
- Activar cambio de lentes
- Apertura dinámica
- 1 altavoz de 10 W
- Módulo del filtro
- Admite la función PIP/POP
- Admite la gestión de red para el control y monitorización a distancia

Descripción del paquete

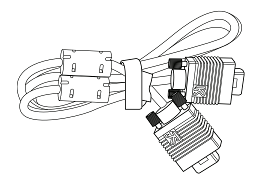
Abra el paquete e inspeccione el contenido de la caja para comprobar que todas las piezas de la siguiente lista estén dentro. Si faltase algo, póngase en contacto con nuestro servicio de atención al cliente.



Proyector con carcasa de lentes



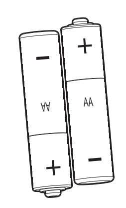
Cable de alimentación



Cable VGA

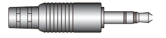


Mando a distancia



2 Pilas AA
(para el mando a distancia)

Conexión para mando con cable en el lateral del proyector



Conexión de teléfono de Ø 3,5 mm.

Conexión para mando con cable en el lateral del mando a distancia



Conexión de teléfono de Ø 2.5mm.

Documentación:

- Manual del usuario (CD)
- Tarjeta de inicio rápido
- Tarjeta de garantía (solo en China)



- *Debido a las diferentes aplicaciones en cada país, algunas regiones puede disponer de diferentes accesorios.*

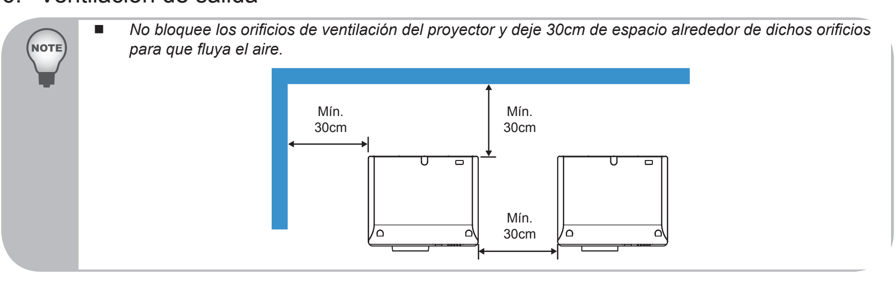
Información general del producto

Unidad principal

(Vista frontal)

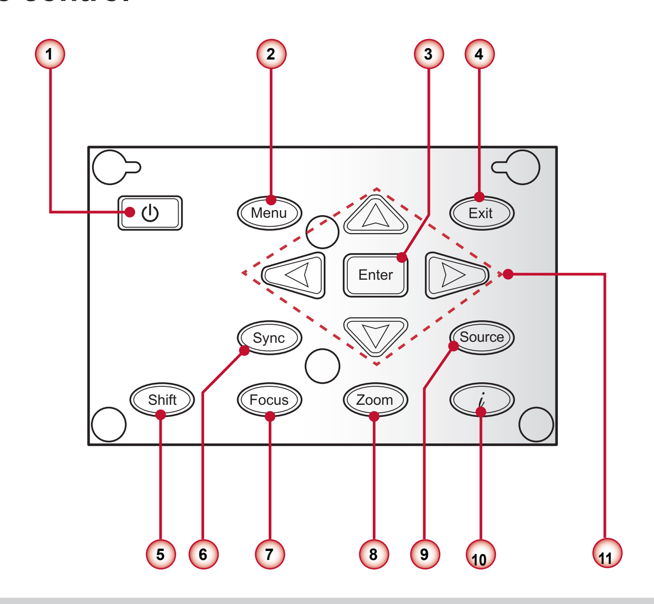
(Vista posterior)

1. Anilla de las lentes
2. Lentes del zoom
3. Barra de Seguridad
4. Indicadores LED
5. Compuerta de la lámpara
6. Ventilación de salida
7. Cable de seguridad Kensington
8. Barra de Seguridad
9. Interruptor de alimentación
10. Conector de la fuente de alimentación
11. Panel del conector
12. Filtro y ventilación de entrada
13. Ventilación del audio
14. Panel del teclado



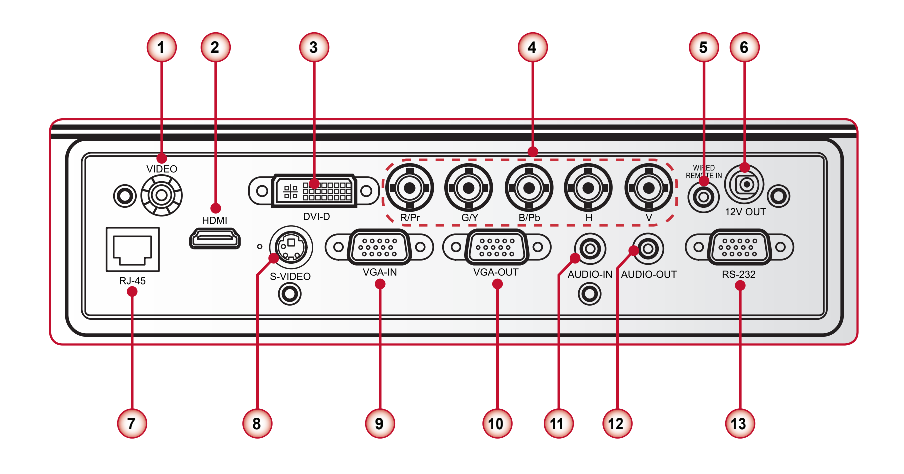
- *No bloquee los orificios de ventilación del proyector y deje 30cm de espacio alrededor de dichos orificios para que fluya el aire.*

Panel de control



1. ⏻ / Tecla de encendido y LED de encendido
2. Tecla del menú
3. Tecla Intro
4. Tecla de salida
5. Tecla de cambio
6. Tecla de sincronización
7. Tecla de enfoque
8. Tecla de zoom
9. Tecla Fuente
10. Tecla de información
11. Botones de selección de cuatro direcciones

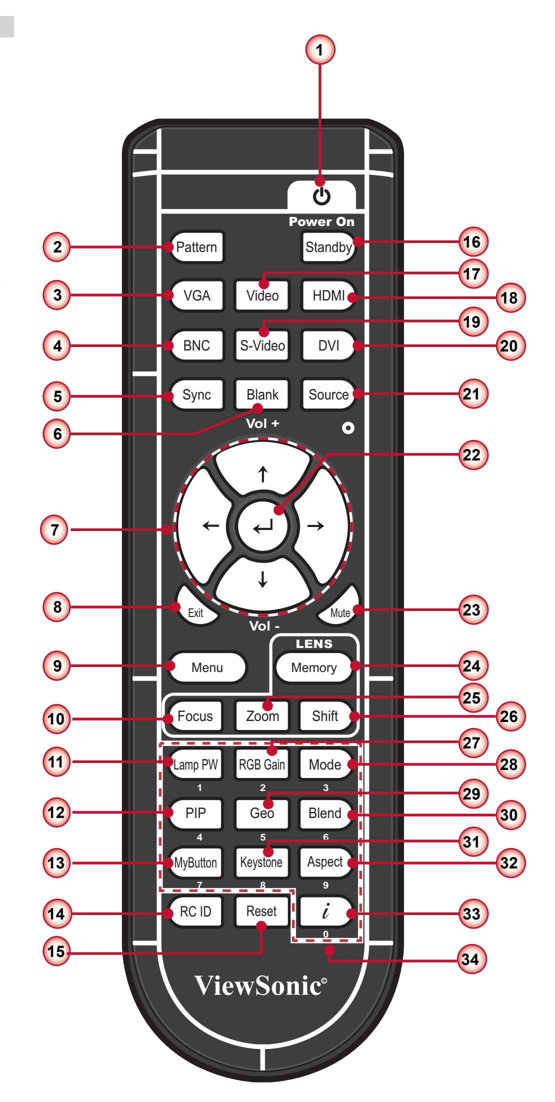
Puertos de conexión



1. Conector de entrada de vídeo compuesto
2. Conector HDMI
3. Conector DVI-D
4. Conector BNC
5. Conector de entrada del mando con cable
6. Conector de transmisión de 12 V con disparador
7. Conector de red RJ45
8. Conector de entrada de S-Vídeo
9. Conector de entrada VGA
10. Conector de salida VGA
11. Conector de entrada de audio
12. Conector de salida de audio
13. Conector RS232 (Tipo DIN 9 clavijas)

Mando a distancia

1. Encendido ON
   Encienda el proyector.
2. Diseño
   Muestra el patrón de prueba.
3. VGA
   Pasa a fuente de VGA.
4. BNC
   Pasa a la fuente de vídeo componente.
5. Sincronización
   Sincroniza el proyector con la fuente.
6. Blanco
   Pasa a una pantalla en blanco.
7. Botones de selección de cuatro direcciones
   Pulse los botones de dirección arriba, abajo, izquierda o derecha para seleccionar los elementos o realizar los ajustes.
8. Salir
   Sale del menú.
9. Menú
   Ejecuta el menú principal OSD.
10. Enfoque
    Ajusta el enfoque de las lentes.
11. PW de la lámpara
    Ajusta la potencia de la lámpara.
12. PIP
    Ejecuta la función Imagen en imagen.
13. Mi botón
    Ejecuta la configuración definida por el usuario.
14. ID del RC
    Configura la ID del mando a distancia.
15. Reiniciar
    Reinicia el proyector a la configuración predeterminada de fábrica.
16. Standby
    Apaga el proyector.
17. Vídeo
    Pasa a fuente de vídeo compuesto.



18. HDMI
    Pasa a fuente de HDMI.
19. S-Video
    Pasa a fuente de S-Vídeo.
20. DVI
    Pasa a fuente de DVI.
21. Fuente
    Escanea automáticamente la fuente conectada.
22. Aceptar
    Permite confirmar la opción seleccionada.
23. Silencio
    Activa y desactiva el audio del proyector.
24. Memoria
    Guarda los ajustes actuales de las lentes en la memoria.
25. Zoom
    Ajusta la función del zoom de las lentes.
26. Movimiento
    Ajuste el movimiento de las lentes hacia arriba/abajo/izqda./dcha.
27. Ganancia RGB
    Accede a la página de configuración de la administración del color.
28. Modo
    Seleccione el modo de visualización de entre (Presentación, Brillo, Modo película, sRGB, DICOM SIM y Usuario).
29. Geo
    Activa la información de etiqueta Geo.
30. Mezcla
    Ajusta la función de mezcla de imagen.
31. Trapezoidal
    Permite ajustar la distorsión de la imagen causada por la inclinación del proyector.
32. Aspecto
    Ajusta la relación de aspecto de la pantalla proyectada.
33. Información (i)
    Muestra la información del proyector.
34. Telado numérico
    Pulse “0~9” para introducir un valor numérico como una contraseña en los ajustes de “Seguridad”.

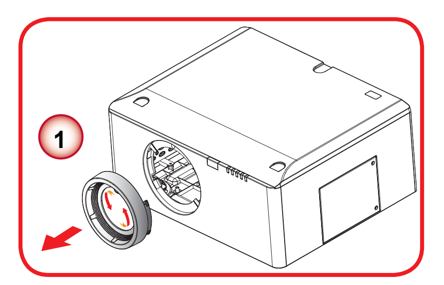


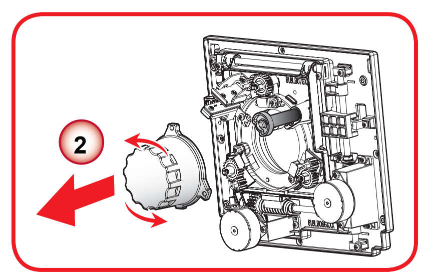
- *Cuando use el teclado numérico para la introducción de la contraseña, no use el “0” como parte de la contraseña.*

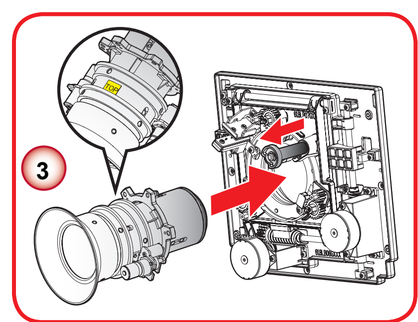
Instalación

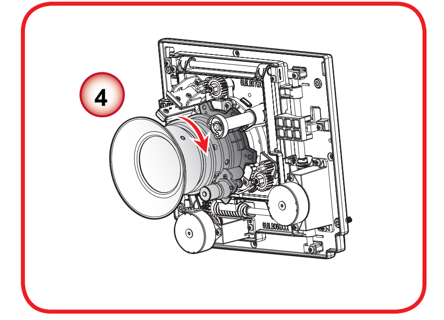
Instalación de las lentes del proyector

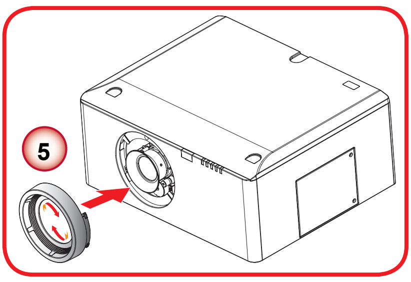
 Advertencia: No transporte el proyector con las lentes instaladas.











Procedimiento de instalación de las lentes:

1. Extraiga la carcasa del anillo de las lentes girándola en el sentido contrario a las agujas del reloj. 1
2. Extraiga la cubierta de las lentes girándola en el sentido contrario a las agujas del reloj. 2
3. Tire de la barra de bloqueo y empuje las lentes en su posición. 3
4. Las lentes se instalan girándolas en el sentido de las agujas del reloj. 4
5. La carcasa del anillo de las lentes se instala girándola en el sentido de las agujas del reloj. 5



- *Antes de instalar o sustituir las lentes, desconecte la fuente de alimentación del proyector.*
- *Evite el uso del mando a distancia o el botón del teclado del proyector para ajustar el movimiento de las lentes o el zoom/enfoque mientras se estén instalando las lentes.*

Conexión al ordenador/portátil

Ordenador/Portátil

Salida de +12V

Monitor

Conexión de la fuente de alimentación

Conexión para conector de 12 v CC

Enchufe: ID Φ 1,7 mm
OD Φ 4,0 mm

Conexión para mando con cable en el lateral del proyector

Conexión de teléfono de Ø 3,5 mm.

Encendido
Señal
Tierra

Conexión para mando con cable en el lateral del mando a distancia

Conexión de teléfono de Ø 2.5mm.

Encendido
Señal
Tierra

1. Cable RS232
2. Cable VGA
3. Cable DVI-D
4. Cable HDMI
5. Conexión de 12 V CC
6. Cable de audio
7. Cable RJ45
8. Cable VGA
9. Cable de alimentación



- *Debido a las diferentes aplicaciones de cada país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.*

Conexión a fuentes de vídeo

Salida S-Vídeo

Reproductor de DVD, TV
por satélite, Receptor HDTV

Reproductor DVD

Conexión de
la fuente de
alimentación

Reproductor DVD

Salida de Audio

1. Cable de vídeo compuesto
2. Cable de S-Vídeo
3. Cable BNC
4. Cable HDMI
5. Cable de audio
6. Cable de alimentación



- *Debido a las diferentes aplicaciones de cada país, algunas regiones pueden tener accesorios diferentes.*

Encendido/Apagado del proyector

Encender el proyector

1. Conecte con seguridad el cable de alimentación y el cable de señal. Encienda el interruptor 1 y la LED de encendido parpadeará en azul.
2. Encienda la lámpara pulsando el botón “ ⏻ ” situado en el panel de control del proyector o en el mando a distancia 2. La LED de encendido cambiará al color azul.

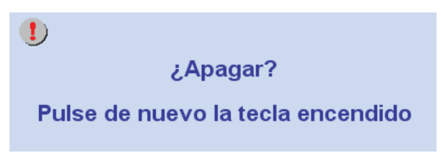
   La pantalla de inicio se mostrará al cabo de 10 segundos aproximadamente. La primera vez que utilice el proyector, se le pedirá que seleccione el idioma preferido y el modo de ahorro de energía.
3. Encienda y conecte la fuente que desee mostrar en la pantalla (equipo, portátil, reproductor de vídeo, etc.). El proyector detectará la fuente automáticamente. En caso contrario, presione el botón de menú y vaya a “OPCIÓN”. Asegúrese de que la opción “Fuente Auto.” se ha establecido en “Apagado”.
   - Si conecta varias fuentes simultáneamente, pulse los botones de fuente directa del mando a distancia o del panel de control para cambiar las entradas.



- *Encienda el proyector primero y, a continuación, seleccione las fuentes de señal.*

Apagar el proyector

1. Pulse el botón “Standby” del mando a distancia o pulse el botón “ ⏻ ” del panel de control para apagar el proyector. **1** Se mostrará el siguiente mensaje en la pantalla.



   Pulse de nuevo el botón “Standby” del mando a distancia o el botón “ ⏻ ” del panel de control **1** para confirmarlo, ya que de lo contrario el mensaje desaparecerá en 15 segundos. Cuando lo pulse por segunda vez, el proyector se apagará.

2. Los ventiladores de refrigeración completarán el ciclo de refrigeración en unos 60 segundos y la LED de encendido parpadeará en azul. El proyector habrá entrado en modo Standby. Si desea volver a encender el proyector, debe esperar hasta que el proyector haya completado el ciclo de refrigeración y haya entrado en modo Standby. Una vez que esté en modo Standby, solo tiene que pulsar el botón “ ⏻ ” en el panel de control del proyector o en el mando a distancia para reiniciar el proyector. **2**
3. Apague el interruptor**3**.
4. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente eléctrica y del proyector.

NOTE

- *No encienda el proyector inmediatamente después del procedimiento de apagado.*

Indicador de advertencia

Cuando los indicadores de advertencia (consulte la información que figura a continuación) se iluminen, el proyector se apagará automáticamente:

- “El indicador LED “LÁMPARA” se enciende en rojo y el indicador LED “ERROR” parpadea en rojo. Esto indica que hay un fallo en la lámpara.
- El indicador LED “TEMP” se ilumina en rojo y el indicador LED “ERROR” parpadea en rojo. Esto indica que el proyector se ha sobrecalentado. En condiciones normales, el proyector se puede volver a encender.
- El indicador LED “TEMP” parpadea en rojo y el indicador LED “ERROR” parparadea en rojo. Esto indica que hay un fallo en el ventilador.
- El indicador LED “ERROR” parpadea en rojo y el indicador LED “FILTRO” parpadea en rojo. Esto indica que se debe sustituir el filtro.
- El indicador LED “FILTRO” parpadea en rojo. Esto indica que se debe limpiar el filtro.

Desenchufe el cable de alimentación del proyector, espere 30 segundos e inténtelo de nuevo. Si el indicador de advertencia se ilumina de nuevo, póngase en contacto con el centro de servicio técnico más cercano para obtener ayuda.

Mensaje mediante iluminación del LED

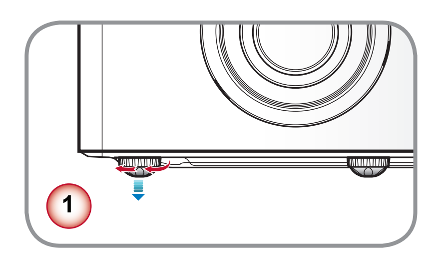
Mensaje	Encendido LED		LED de la lámpara	LED de temperatura	LED de error	LED de filtro
	Rojo	Azul	Rojo	Rojo	Rojo	Rojo
Estado Standby (LAN desactivada)		Intermitente				
Estado Standby (LAN activada)		Intermitente				
Encendido y luz de la lámpara		Luz permanente				
Apagado (Refrigeración)		Intermitente				
Error (Fallo de la lámpara)			Luz permanente		Intermitente	
Error (Exceso de temperatura)				Luz permanente	Intermitente	
Error (Fallo de ventilador)				Intermitente	Intermitente	
Error (Cambio de filtro)					Intermitente	Intermitente
Error (Limpieza de filtro)						Intermitente

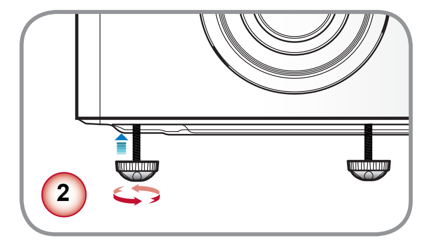
Ajustar la imagen proyectada

Ajustar la altura del proyector

El proyector está equipado con un pie elevador de goma para ajustar la altura de la imagen.

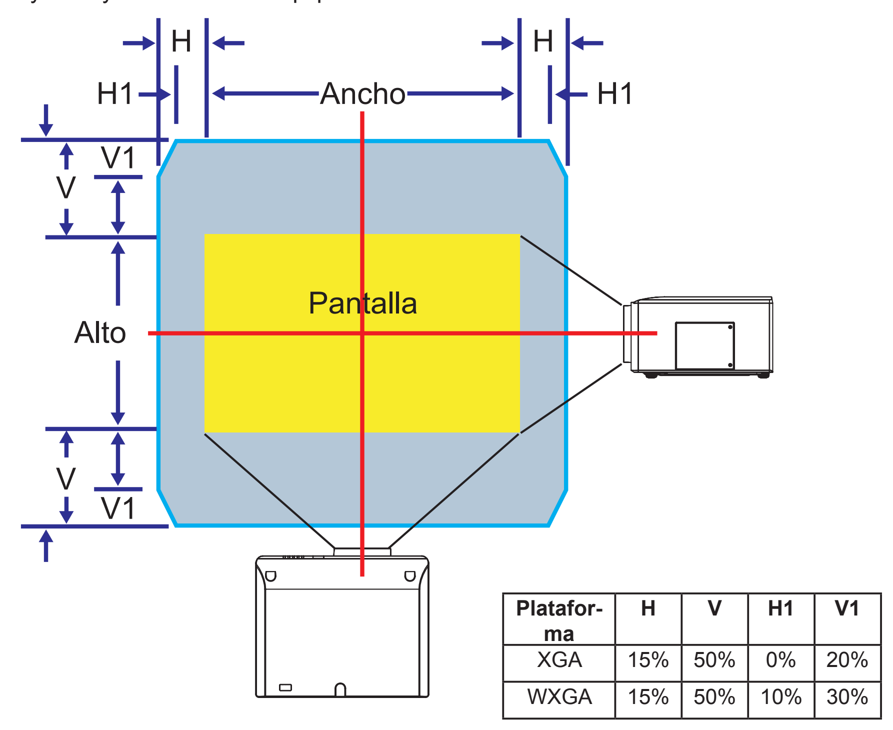
1. Localice el pie ajustable que desea modificar en la parte inferior del proyector.
2. Gire la anilla ajustable en el sentido de las agujas del reloj para elevar el proyector o en el sentido contrario de las agujas del reloj para bajarlo. Repita el proceso con el resto de los pies según sea necesario.





Ajuste de la posición de la imagen proyectada

Para determinar la posición del proyector, considere el tamaño y forma de su pantalla, la ubicación de los enchufes de la fuente de alimentación y la distancia entre el proyector y el resto de su equipo.



Plataforma	H	V	H1	V1
XGA	15%	50%	0%	20%
WXGA	15%	50%	10%	30%

Para XGA

Plataforma			XGA (4:3)					
DMD			0,7”					
Lentes de proyección			LEN-008		LEN-009		LEN-010	
			Zoom ancho		Estándar		Zoom largo	
Proporción			0,99-1,26		1,26-1,58		1,58-3,00	
Relación del zoom			1,28X		1,25X		1,9X	
Distancia de proyección			1,01~7,68m		1,28~9,63m		1,61~18,29m	
Tamaño de la pantalla de proyección			Distancia de proyección (m)					
Proporción			0,99	1,26	1,26	1,58	1,58	3,00
Diagonal (Pulgada)	Alto (m)	Ancho (m)	Mín, (m)	Máx, (m)	Mín, (m)	Máx, (m)	Mín, (m)	Máx, (m)
50	0,76	1,02	1,01	1,28	1,28	1,61	1,61	3,05
60	0,91	1,22	1,21	1,54	1,54	1,93	1,93	3,66
70	1,07	1,42	1,41	1,79	1,79	2,25	2,25	4,27

80	1,22	1,63	1,61	2,05	2,05	2,57	2,57	4,88
90	1,37	1,83	1,81	2,30	2,30	2,89	2,89	5,49
100	1,52	2,03	2,01	2,56	2,56	3,21	3,21	6,10
110	1,68	2,24	2,21	2,82	2,82	3,53	3,53	6,71
120	1,83	2,44	2,41	3,07	3,07	3,85	3,85	7,32
130	1,98	2,64	2,62	3,33	3,33	4,17	4,17	7,92
140	2,13	2,84	2,82	3,58	3,58	4,49	4,49	8,53
150	2,29	3,05	3,02	3,84	3,84	4,82	4,82	9,14
160	2,44	3,25	3,22	4,10	4,10	5,14	5,14	9,75
170	2,59	3,45	3,42	4,35	4,35	5,46	5,46	10,36
180	2,74	3,66	3,62	4,61	4,61	5,78	5,78	10,97
190	2,90	3,86	3,82	4,86	4,86	6,10	6,10	11,58
200	3,05	4,06	4,02	5,12	5,12	6,42	6,42	12,19
250	3,81	5,08	5,03	6,40	6,40	8,03	8,03	15,24
300	4,57	6,10	6,04	7,68	7,68	9,63	9,63	18,29

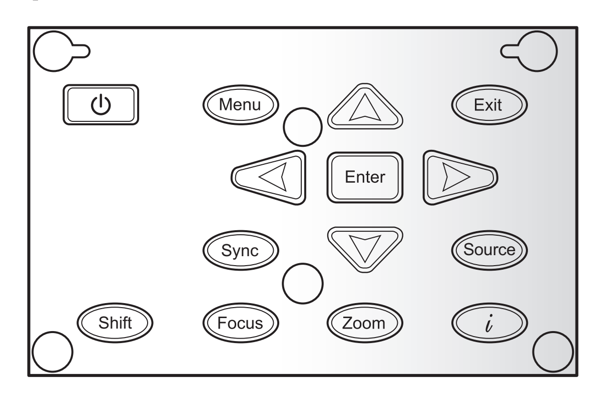
Para WXGA

Plataforma			WXGA (16:10)					
DMD			0,65”					
Lentes de proyección			LEN-008		LEN-009		LEN-010	
			Zoom ancho		Estándar		Zoom largo	
Proporción			1,00-1,28		1,28-1,61		1,60-3,07	
Relación del zoom			1,28X		1,25X		1,9X	
Distancia de proyección			1,08~8,27m		1,38~10,40m		1,72~19,84m	
Tamaño de la pantalla de proyección			Distancia de proyección (m)					
Proporción			1,00	1,28	1,28	1,61	1,60	3,07
Diagonal (Pulgada)	Alto (m)	Ancho (m)	Mín, (m)	Máx, (m)	Mín, (m)	Máx, (m)	Mín, (m)	Máx, (m)
50	0,67	1,08	1,08	1,38	1,38	1,73	1,72	3,31
60	0,81	1,29	1,29	1,65	1,65	2,08	2,07	3,97
70	0,94	1,51	1,51	1,93	1,93	2,43	2,41	4,63
80	1,08	1,72	1,72	2,21	2,21	2,77	2,76	5,29
90	1,21	1,94	1,94	2,48	2,48	3,12	3,10	5,95
100	1,35	2,15	2,15	2,76	2,76	3,47	3,45	6,61
110	1,48	2,37	2,37	3,03	3,03	3,81	3,79	7,27
120	1,62	2,58	2,58	3,31	3,31	4,16	4,14	7,94
130	1,75	2,80	2,80	3,58	3,58	4,51	4,48	8,60
140	1,88	3,02	3,02	3,86	3,86	4,85	4,82	9,26
150	2,02	3,23	3,23	4,14	4,14	5,20	5,17	9,92
160	2,15	3,45	3,45	4,41	4,41	5,55	5,51	10,58

170	2,29	3,66	3,66	4,69	4,69	5,90	5,86	11,24
180	2,42	3,88	3,88	4,96	4,96	6,24	6,20	11,90
190	2,56	4,09	4,09	5,24	5,24	6,59	6,55	12,56
200	2,69	4,31	4,31	5,51	5,51	6,94	6,89	13,23
250	3,37	5,38	5,38	6,89	6,89	8,67	8,62	16,53
300	4,04	6,46	6,46	8,27	8,27	10,40	10,34	19,84

Controles del usuario

Utilizar el panel de control



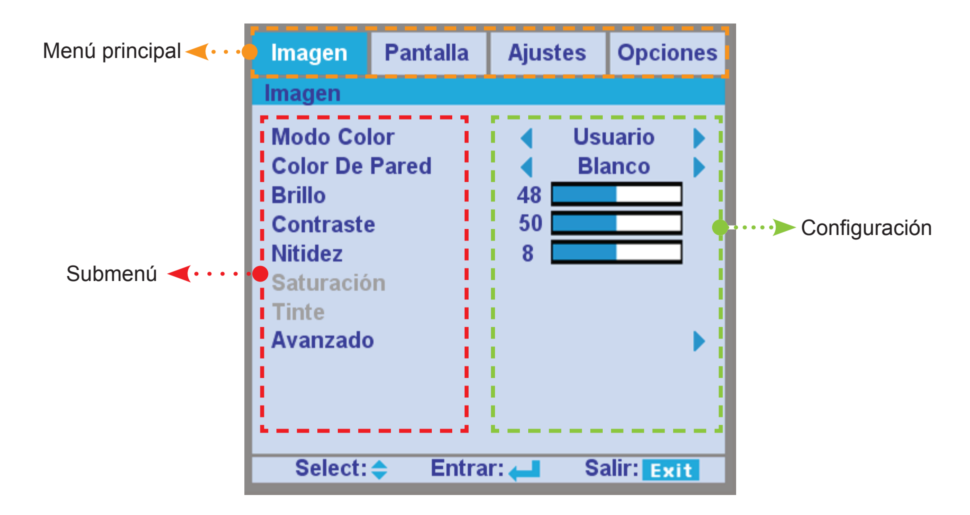
Nombre	Descripción
Encendido ⏻	Apaga y enciende el proyector.
Menú	Ejecuta el menú en pantalla (OSD).
Salir	Sale del menú.
Aceptar	Confirma un elemento seleccionado.
Botones de se-lección de cuatro direcciones	1. Utilice ▲▼◄► para seleccionar las opciones o realizar ajustes en su selección. 2. ▲/▼ funciona como una tecla de acceso directo para el ajuste Trapezoidal +/-.
Sincronización	Sincroniza el proyector con la fuente de entrada.
Fuente	Selecciona una señal de entrada.
Movimiento	Ajuste el movimiento de las lentes hacia arriba/abajo/izqda./dcha.
Enfoque	Ajusta la función del enfoque de las lentes.
Zoom	Ajusta la función del zoom de las lentes.
Información	Muestra la información del proyector.

Menús en pantalla (OSD)

El proyector tiene ixel OSD en pantalla que le permite realizar los ajustes y modifica una serie de ajustes. El proyector detectará automáticamente la fuente.

Cómo funcionan

1. Para abrir el menú OSD, presione el botón "Menú" del mando a distancia o el panel de control.
2. Cuando el menú OSD aparezca, utilice los botones ▲▼ para seleccionar cualquier opción del menú principal. Mientras selecciona una opción en una página determinada, presione el botón "Entrar" para entrar en el submenú.
3. Utilice las teclas ▲▼ para seleccionar el elemento deseado en el sub-menú y pulse la tecla "Intro" para visualizar más ajustes. Realice los ajustes con la tecla ◄►.
4. Seleccione la opción siguiente que desee ajustar en el submenú y ajústela según se describió anteriormente.
5. Presione el botón "Entrar" para confirmar y la pantalla volverá al menú principal de inmediato.
6. Para salir, vuelva a presionar "MENÚ". El menú OSD se cerrará y el proyector guardará automáticamente la nueva configuración.



Estructura



- *Tenga en cuenta que los menús en pantalla (OSD) varían de acuerdo al tipo de señal seleccionado y al modelo del proyector que esté utilizando.*

Main Menu	Sub Menu		Settings
Imagen	Modo Color		Presentación / Brillante / Película / sRGB / DICOM SIM. / Usuario
	Color De Pared		Blanco / Amarillo claro / Azul Claro / Pink / Verde oscuro
	Brillo		
	Contraste		
	Nitidez		
	Saturación		
	Tinte		
	Avanzado	Reducción de ruido	
		BrilliantColor™	Act. / Apag.
		Gamma	Película / Vídeo / Gráficos / Standard
		DynamicBlack	Act. / Apag.
		Temp. Color	Caliente / Frío / Medio
		Espacio Color	Auto / RGB / YUV
		Ajustes Color	Ganancia roja / Ganancia Verde / Ganancia Azul / Sesgo rojo / Sesgado Verde / Sesgo Azul / Restablecer / Salir
		Fuente De Entrada	HDMI / DVI / VGA / BNC / S-Video / Vídeo / Salir
		Salir	
Pantalla	Aspecto (for XGA)		4:3 / 16:9 / Nativa / Auto
	Aspecto (for WXGA)		4:3 / 16:10 / Nativa / Auto
	Zoom		
	Sobrescanear		
	Cambio Imagen H.		
	Cambio imagen V.		
	Geometría	Modo PC	Apag. / Act.
		Deformación	Apag. / Act.
		Trapezoidal	Horizontal / Vertical / Cojín / Barril / Restablecer / Salir
		4 Esquinas	Esquina / Offset X / Offset Y / Restablecer / Salir
		Curva	Punto 1 / Punto 2 / Punto 3 / Punto 4 / Punto 5/ Punto 6 / Punto 7 / Punto 8 / Punto 9 / Restablecer / Salir
		Giro	Giro / Cojín / Barril / Restablecer / Salir
	Trapezoidal V		

Main Menu	Sub Menu		Settings
Pantalla	PIP/POP	Pantalla	
		Ubicación PIP	
		Tamaño PIP	1/16 / 1/25 / 1/36
		Fuente PIP / POP	HDMI / VGA o DVI / S-Video / Vídeo / BNC
		Cambiar Contraseña	
		Salir	
Ajustes	Idioma		English / Deutsch / Français / Español / Italiano / Русский / Português / Svenska / 简体中文 / 한국어 / 繁體中文 / Türkçe / Polski / 日本語 / Norsk / Salir
	Proyección		
	Ubicación Del Menú		
	Función De Lentes	Zoom	Lock / Unlock
		Enfoque	Lock / Unlock
		Cambio de lentes	Lock / Unlock
		Posición De Lentes	Set 1 / Set 2 / Set 3
		Calibrado De Lentes	Sí / No
		Salir	
	Seguridad	Temp. De Seg.	Mes / Día / Hora / Salir
		Cambiar Contraseña	
		Seguridad	Act. / Apag.
		Salir	
	Señal (RGB)	Frecuencia	
		Fase	
		Posición H.	
		Posición Vertical	
		Automático	Activar / Desactivar
		Salir	
	Señal (Vídeo)	Nivel de Blanco	
		Nivel de Negro	
		Saturación	
		IRE	
		Salir	
	ID Proyector		

Main Menu	Sub Menu	Settings	
Ajustes	Ajustes De Audio	Altavoz interno	Act. / Apag.
		Silencio	Act. / Apag.
		Volumen	
		Salir	
	Avanzado	Logotipo	Viewsonic / Neutro / Usuario
		Captura De Logo	Act. / Apag.
		Captura cerrada	CC1 / CC2 / CC3 / CC4 / Apag.
		Salir	
	Red	Estado de red	
		DHCP	
		Dirección IP	
		Máscara de subred	
		Pasarela	
		DNS	
		Aplicar	
		Control System IP Address	
		Control System IP ID	
		Control System Port	
		Salir	
	Mezcla De Imagen	Mezcla	Act. / Apag.
		Recortar	Act. / Apag.
		Solapar	
		Ajuste Brillo	Solapar / No Solapar
		Gamma	1.8 /2.0 / 2.2 / 2.6

Main Menu	Sub Menu		Settings
Opciones	Fuente Auto.		Act. / Apag.
	Alta Altitud		Act. / Apag.
	Ocultar Estado		Act. / Apag.
	Bloqueo teclado		Lock / Unlock
	Patrón De Prueba		Ninguno / Cuadrícula / Blanco
	Color De Fondo		Azul / Negro / Rojo / Verde / Blanco
	Ajustes De Lámpara	Duración Lámpara	
		Recordar lámpara	Act. / Apag.
		Modo De Lámpara	Normal / ECO / Encendido
		Restaurar Lámpara	Sí / No
		Salir	
	Ajustes remotos	Mi Botón	Brilliantcolor / Gamma / DynamicBlack / Temp. Color / Proyección / ID Proyector / Cable HDMI
		Función ir sup.	Act. / Apag.
		Función ir frontal	Act. / Apag.
		Código del mando	
		Salir	
	Disparador 12V		Act. / Apag.
	Avanzado	Encendido directo	Act. / Apag.
		Apagado auto.	
		Temp. De reposo	
		Modo Standby	Lan Encen. / LAN apag.
		Baudrate	9600/19200/38400
		Salir	
	Cable HDMI		Normal / Largo / Corto
	Información		
	Restablecer		Sí / No

IMAGEN



Modo Color

Hay muchas preconfiguraciones de fábrica optimizadas para varios tipos de imágenes.

- Presentación: color y brillo adecuados desde la entrada de PC.
- Brilante: color y brillo máximo desde la entrada de PC.
- Película: Para cine en casa.



- *La serie Pro10 utiliza la tecnología **Dynamic Color Wheel (Rueda de color dinámica)**, por lo tanto, el parpadeo de la pantalla al cambiar entre los modos de color es normal.*

- sRGB: Color preciso estandarizado.
- DICOM SIM.: Este modo de visualización simula el rendimiento de escala de grises/gamma del equipo usado para la “Imagen y comunicación digital en Medicina” (DICOM).

  IMPORTANTE: Este modo nunca debe utilizarse para el diagnóstico médico, solo para objetivos educativos o de formación.

- Usuario: Ajustes del usuarios.

Color De Pared

Seleccione un color predeterminado similar que la pared coloreada para corregir el color de la imagen proyectada, así parecerá que se proyecta sobre una pantalla blanca.

Opciones disponibles: Blanco/Claro/Amarillo/Azul claro/Rosa/Verde oscuro.

Brillo

Permite ajustar el brillo de la imagen.

- Pulse el botón ◄ para oscurecer la imagen.
- Pulse el botón para ► iluminar la imagen.

Contraste

El contraste controla el grado de diferencia entre las partes más oscuras y las más claras de la imagen. Mediante el ajuste del contraste se cambia la cantidad de negro y blanco de la imagen.

- Pulse el botón ◄ para disminuir el contraste.
- Pulse el botón ► para aumentar el contraste.

Nitidez

Ajustar la nitidez de la imagen.

- Pulse el botón ◄ para disminuir la nitidez.
- Pulse el botón ► para aumentar la nitidez.

Saturación

Ajusta la imagen de vídeo desde blanco y negro a un color totalmente saturado.

- Pulse el botón ◄ para disminuir la saturación de color de la imagen.
- Pulse ► para aumentar la saturación de color de la imagen.

Tinte

Ajusta el balance de color entre rojo y verde.

- Pulse el botón ◄ para aumentar la cantidad de verde en la imagen.
- Pulse el botón ► para aumentar la cantidad de color de la imagen.



- *"Color" y "Tinte" solo son admitidos para las fuentes compuesto y componente.*

Imagen | Avanzadas



Reducción de ruido

La reducción de ruido adaptivo al movimiento reduce la cantidad de ruido visible en las señales entrelazadas. La escala va de “0” a “10”. (0: Apagado).

BrilliantColor™

Active la función BrilliantColor™ para mejorar el brillo y ofrecer unos colores más vibrantes en la pantalla.

Gamma

Permite elegir una tabla gamma que se haya ajustado para proporcionar la mejor calidad de imagen para la entrada.

- Película: Para cine en casa.
- Vídeo: Para fuente de vídeo o TV.
- Gráficos: Para fuente de imagen.
- Estándar: Para ajustes estandarizados.

DynamicBlack

DynamicBlack permite que el proyector optimice automáticamente la visualización de las escenas oscuras de las películas para que se muestren con detalles increíbles.



- *La función **DynamicBlack** está establecida en **Desactivado** de forma predeterminada. Para activarla, diríjase al **Menú OSD** > **Imagen** > **Avanzadas**. Sin embargo, si el parpadeo de las imágenes en la pantalla provoca incomodidad a los usuarios, desactívela para una mejor visualización.*

Temp. Color

Si la temperatura se ajusta a frío, la imagen parecerá más azul (imagen fría). Si la temperatura se ajusta a caliente, la imagen parecerá más roja (imagen cálida).

Espacio Color

Seleccione un tipo de matriz de color apropiado para AUTO, RGB (0-255) RGB, (16-235) o YUV.

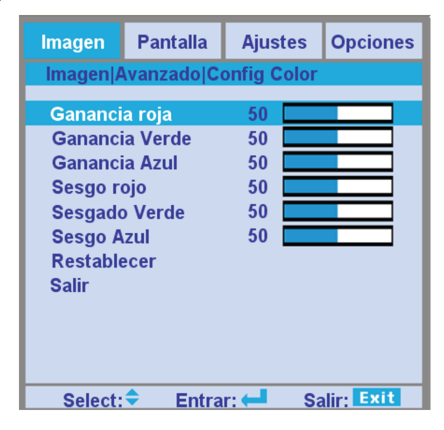


- *"RGB (0-255)" y "RGB (16-235)" solo se admiten con la fuente HDMI.*

Ajustes Color

Pulse ↵ en el siguiente ixe como se muestra abajo y utilice ▲ o ▼ para seleccionar el elemento deseado.

- Ganancia Rojo/Ganancia Verde/Ganancia Azul/Bias Rojo/Bias Verde/Bias Azul: Utilice ◄ o ► para Rojo, Verde o Azul para el brillo (Ganancia) y el contraste (Bias).
- Restablecer: Seleccione "Sí" para restaurar la configuración predeterminada de fábrica para los ajustes del color.

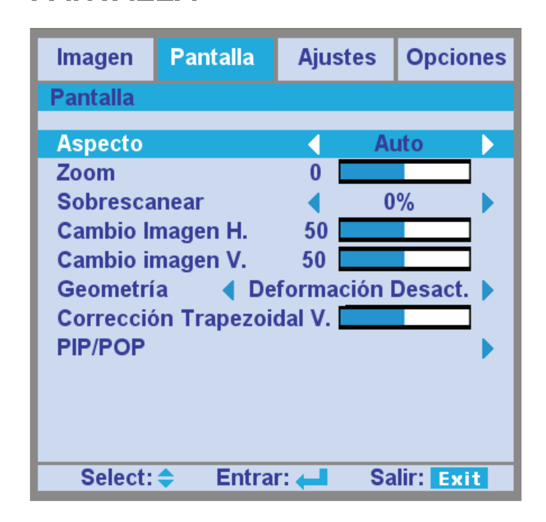


Fuente De Entrada

Utilice esta opción para habilitar y deshabilitar ixels de entrada. Presione ↵ para entrar en el ixels y seleccionar las ixels necesarias. Presione "Aceptar" para finalizar la selección. El proyector no buscará las entradas que no estén seleccionadas.



PANTALLA



Aspecto

Puede utilizar esta función para establecer el tipo de relación de aspecto.

- 4:3: Este formato es adecuado para fuentes de entrada 4x3.
- 16:9: Este formato es adecuado para fuentes de entrada 16x9, como TV HD y DVD mejorados para TV de pantalla ancha.
- Nativa: este formato muestra la imagen original sin aplicar ningún ajuste.
- Auto: selecciona automáticamente el formato de pantalla adecuado.

Zoom

- Pulse el botón ◄ para reducir el tamaño de la imagen.
- Pulse el botón ► para magnificar la imagen en la pantalla de proyección.

Sobrescanear

La función Overscan elimina el ruido de una imagen de vídeo. Aplique la función Overscan a la imagen para eliminar el ruido de codificación de vídeo en los bordes de la fuente de vídeo.



- *Cada I/O tiene unos ajustes diferentes de “Sobrescanear”.*
- *“Overscan” y “Zoom” no pueden utilizarse a la vez.*

Cambio Imagen H.

Desplaza horizontalmente la posición de la imagen proyectada.

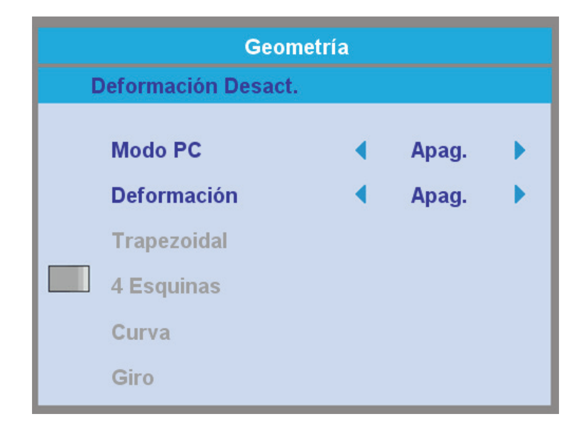
Cambio imagen V.

Desplaza la posición de la imagen proyectada verticalmente.

Trapezoidal V

Pulse ◄ o ► para ajustar la distorsión de imagen verticalmente y hacer una imagen más cuadrada.

Pantalla | Geometría



Modo PC

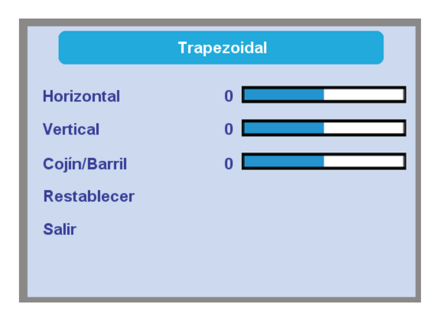
Activa el control RJ45 con el software del ordenador que permite al Usuario controlar la geometría.

Deformación

Activa la función Geometría y el control por OSD.

Trapezoidal

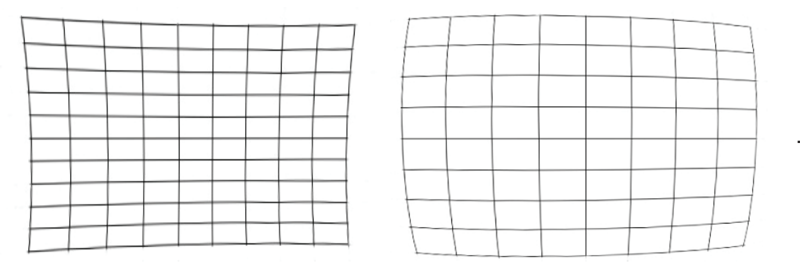
Esto le permite corregir la distorsión trapezoidal.



- Horizontal: Pulse ◄ o ► para ajustar horizontalmente la distorsión trapezoidal y crear una imagen más cuadrada.
- Vertical: Pulse ◄ o ► para ajustar verticalmente la distorsión trapezoidal y crear una imagen más cuadrada.

Resolución	Grados de corrección de la distorsión trapezoidal	
	Horizontal	Vertical
XGA	+/- 40	+/- 40

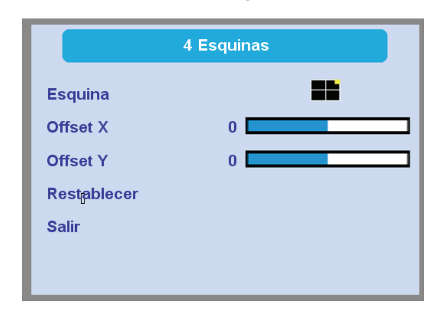
- Cojín/Barril: Pulse ◄ o ► para ajustar la distorsión de cojín / Barril pin. Se corrige un 20% de dicha distorsión.

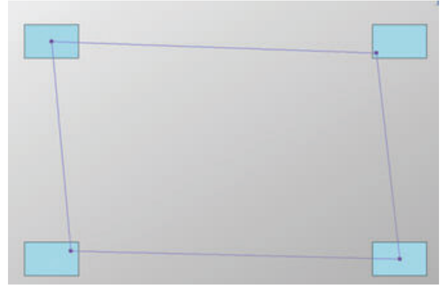


- Restablecer: Vuelve a los ajustes predeterminados.

4 Esquinas

Esto le permite corregir la distorsión trapezoidal.

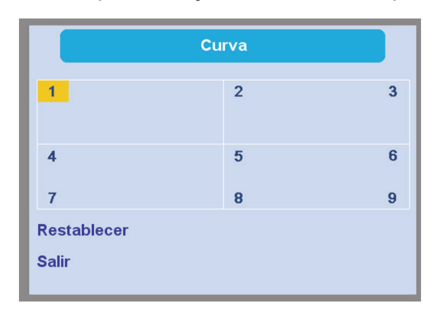




- Ajustes de posición de 4-esquina: Superior izquierda, inferior izquierda, superior derecha, inferior derecha y todos. EL máximo es 5%.
- Pulse ◄ o ► y ajuste del offset x/y de la imagen de cada esquina.

Curva

Esto le permite ajustar la curva del punto 1 ~ 9.





- La pantalla es separada en una cuadrícula de 4 (2 x 2) y puede ajustar cada punto de la cuadrícula.



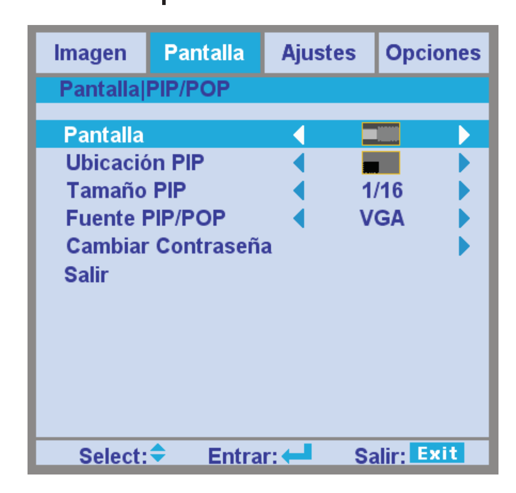
Giro

Esto le permite nivelar la imagen girada.



- Giro: Pulse ◄ o ► para ajustar el ángulo de la imagen. Los ángulos de rotación pueden alcanzar +/- 90 grados.
- Cojín/Barril: Pulse ◄ o ► para ajustar la distorsión de cojín / Barril pin. Se corrige un 20% de dicha distorsión.
- Restablecer: Vuelve a los ajustes predeterminados.

Pantalla | PIP/POP



Pantalla

- Pantalla individual: Proyección de una sola ventana.
- Pantalla PIP: La fuente principal está en la ventana grande; la puente PIP está en la ventana pequeña y se muestra en la esquina de la ventana principal.
- Pantalla POP: La fuente principal está en la ventana de la izquierda y la fuente POP está en la ventana derecha. Ambas tienen el mismo tamaño y están cada una a un lado.

Ubicación PIP

Seleccione la posición de la pantalla PIP en la pantalla del monitor.

Tamaño PIP

Seleccione el tamaño de la pantalla PIP de entre 1/16, 1/25 ó 1/36 para la pantalla del monitor.

Fuente PIP/POP

Selecciona la fuenta para cambiar la fuente de ventana PIP/POP.

Cambiar Contraseña

Pulse para cambiar las fuentes de la ventana principal y la ventana PIP/POP.
Es posible que algunas combinaciones de fuente/señales no sean compatibles con la función PIP/POP. Consulte la siguiente tabla:

Fuente PIP/ POP	Fuente principal					
	HDMI	VGA	DVI-D	BNC	S-Video	Vídeo
HDMI			V	V	V	V
VGA			V	V	V	V
DVI-D	V	V				
BNC	V	V				
S-Video	V	V				
Vídeo	V	V				

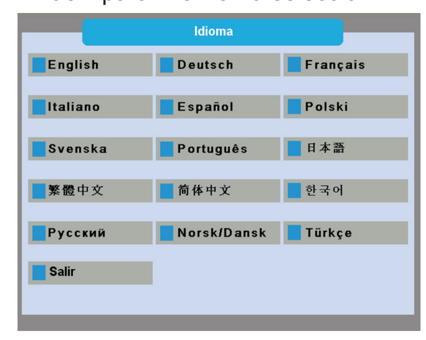
NOTA: VGA y BNC pueden admitir el Componente.

Ajustes



Idioma

Puede mostrar el menú OSD multilingüe. Presione ◄ o ► en el submenú y, a continuación, utilice el botón ▲ o ▼ para seleccionar su idioma preferido. Presione "Entrar" para finalizar la selección.



Proyección

- Frontal-Escritorio

  Se trata de la selección predeterminada. La imagen se proyecta en línea recta en la pantalla.

- Posterior-Escritorio

  Con esta opción la imagen aparecerá invertida.

- Frontal-Techo

  Con esta opción la imagen aparecerá al revés.

- Posterior-Techo

  Con esta opción la imagen aparecerá invertida y al revés.



- *Posterior-Escritorio y Posterior-Techo se utilizan con una pantalla traslúcida.*

Ubicación Del Menú

Escoja la localización de menús en la pantalla.

Ajustes | Función De Lentes



Enfoque

Ajuste la función de enfoque en la imagen proyectada.

Zoom

Ajuste la función del zoom en la imagen proyectada.

Cambio de lentes

Mueve la imagen proyectada.

- Bloqueo: Esta función no puede ser utilizada por el usuario.
- Desbloqueo: Esta función puede ser utilizada por el usuario.

Calibrado De Lentes

Realiza el calibrado y devuelve a las lentes en la posición central.

Ajustes | Seguridad



Temp. De Seg.

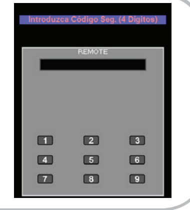
Utilice esta función para configurar cuanto tiempo (Mes/Día/Hora) puede utilizarse el proyector. Pasado este tiempo se le pedirá que introduzca su contraseña de nuevo.

Cambiar Contraseña

- Primera vez:
  1. Presione "↵" para establecer la contraseña.
  2. La contraseña tiene que tener 4 dígitos.
  3. Utilice los botones numéricos del mando a distancia para especificar la nueva contraseña y, a continuación, presione el botón "↵" para confirmar la contraseña.
- Cambiar Contraseña:
  1. Presione "↵" para introducir la antigua contraseña.
  2. Utilice los botones numéricos para especificar la contraseña actual y, a continuación, presione "↵" para confirmar la operación.
  3. Introduzca la nueva contraseña (de 4 dígitos de longitud) usando los botones numéricos del mando a distancia. Luego presione "↵" para confirmar.
  4. Introduzca otra vez la nueva contraseña y presione "↵" para confirmar.
- Si introduce la contraseña incorrecta 3 veces, el proyector se apagará automáticamente.
- Si ha olvidado su contraseña, póngase en contacto con su oficina local para recibir soporte técnico.



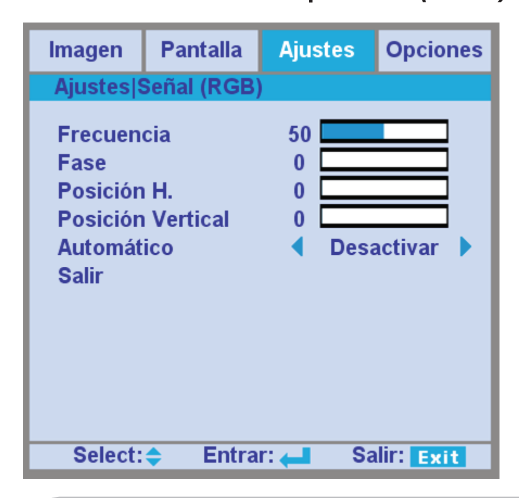
- *El valor predeterminado de la contraseña es "1234" (primera vez).*
- *Mantenga siempre la contraseña en sus archivos. Si se olvidara o perdiera la contraseña, póngase en contacto con su centro local de mantenimiento autorizado.*



Seguridad

- Activado: elija “Encendido” para utilizar la verificación de seguridad cuando se encienda el proyector.
- Apagado: Elija “Apagado” para encender el proyector sin la verificación de la clave.

CONFIGURACIÓN | Señal (RGB)





- *“Señal” solo es admitida cuando la fuente es Vídeo o S-vídeo.*

Frecuencia

Cambia la frecuencia de datos de la pantalla para hacerla coincidir con la frecuencia de la tarjeta gráfica de su ordenador. Utilice esta función solamente si la imagen parece parpadear verticalmente.

Fase

Sincroniza la frecuencia de la señal de la pantalla con la tarjeta gráfica. Si la imagen parece ser inestable o parpadea, use esta función para corregirla.

Posición H.

- Presione ◄ para mover la imagen hacia la izquierda.
- Pulse el botón ► para mover la imagen hacia la derecha.

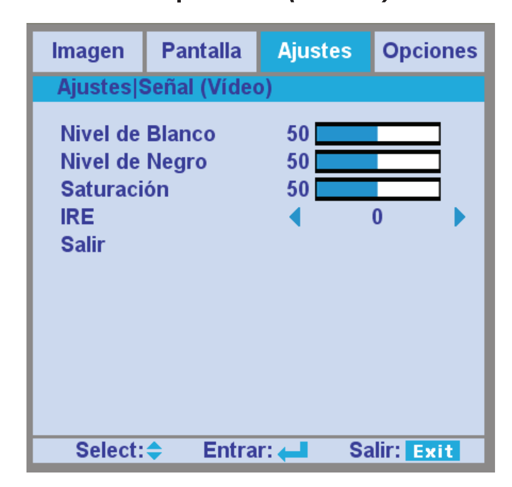
Posición Vertical

- Presione ◄ para mover la imagen abajo.
- Presione ► para mover la imagen arriba.

Automático

Selecciona automáticamente la señal. Si utiliza esta función, los elementos de frecuencia y Fase se marcarán en gris. Si la señal no es automática, los elementos de frecuencia y la fase aparecerán para que el usuario sintonice manualmente y se guardará en configuraciones para que se pueda utilizar una vez que se apague el proyector y vuelva a encenderse.

SETTING | Señal (Vídeo)





- *La señal es admitida, excepto Vídeo y S-Vídeo.*

Nivel de Blanco

Permite que el usuario ajuste el nivel de blancos cuando las señales de entrada sean S-Video o Video.

Nivel de Negro

Permite que el usuario ajuste el nivel de negros cuando las señales de entrada sean S-Video o Video.

Saturación

Ajusta la imagen de vídeo desde blanco y negro a un color totalmente saturado.

- Presione ◄ para disminuir la cantidad de saturación de la imagen.
- Presione ► para aumentar la cantidad de saturación de la imagen.

IRE

Ajusta la medición de las señales de vídeo compuesto.



- *La señal es admitida, excepto Vídeo y S-Vídeo.*

ID Proyector

La definición de ID puede configurarse por menú (rango 0-99) para indicar el proyector individual.

Ajustes | Ajustes De Audio



<u>Altavoz interno</u>

Seleccione “Encendido” o “Apagado” para encender o apagar el altavoz interno.

<u>Silencio</u>

- Elija “Encendido” para activar el silencio.
- Elija “Apagado” para desactivar el silencio.

<u>Volumen</u>

- Presione ◄ para disminuir el volumen.
- Pulse el botón ► para aumentar el volumen.

Ajustes | Avanzadas



Logotipo

Use esta función para establecer la pantalla de inicio que desee. Los cambios realizados se aplicarán la próxima vez que encienda el proyector.

- Viewsonic: La pantalla de inicio por defecto.
- Neutro: El logo no se visualizará en la pantalla de inicio.
- Usuario: Se utiliza la imagen memorizada de la función “Captura de Logotipo”.

Captura De Logo

Pulse ↵ para capturar la imagen que se muestra actualmente en la pantalla.

Captura cerrada

Si se realiza algún cambios, éstos se harán efectivos la próxima vez que se encienda el proyector.

- Apagado: Seleccione “Apagado” para desactivar la función de subtítulos ocultos.
- CC1: idioma CC1: Inglés americano.
- CC2/CC3/CC4: idioma CC2/CC3/CC4 (depende del canal de TV del usuario): Español, francés, portugués, alemán y danés.

Ajustes | Red



Estado de red

Muestra el estado de la conexión de la red.

DHCP

Puede utilizar esta función para seleccionar la pantalla de inicio que desee. Si cambia la configuración, cuando salga del menú OSD, la nueva configuración entrará en vigor la próxima que se abra dicho menú.

- Activado: Permite asignar una dirección IP al proyector del servidor DHCP externo automáticamente.

  Cuando realice un conexión en la red de área local.

  1. Conecte el ordenador y el proyector a su red.
  2. Pulse la tecla ‘Menú’ en la mando a distancia.
  3. Seleccione Ajustes -> Red -> DHCP (de esta forma).

  4. El modo DHCP se selecciona en ‘Activado’.

     Si la dirección IP es 0.0.0.0, compruebe la conexión e inténtelo de nuevo.

     Si sigue sin poder obtener la dirección IP, póngase en contacto con el administrador de su red.

- Apagado: Permite asignar una dirección IP manualmente.

Dirección IP

Permite seleccionar una dirección IP.

Máscara de subred

Permite seleccionar el número de máscara de subred.

Pasarela

Permite seleccionar la puerta de enlace predeterminada de la red conectada al proyector.

DNS

Permite seleccionar el número DNS.

Aplicar

Presione "↵í" y, a continuación, elija "Sí" para aplicar la selección.



- *Todos los ajustes nuevos del modo no-DHCP se activarán con un "Sí".*

Control System IP Address

Seleccione la dirección IP para el Sistema de Control de Crestron.

Control System IP ID

Seleccione la ID de la IP para el Sistema de Control de Crestron.

Control System Port

Seleccione el puerto de conexión para el Sistema de Control de Crestron.

Herramienta de control de Crestron RoomView

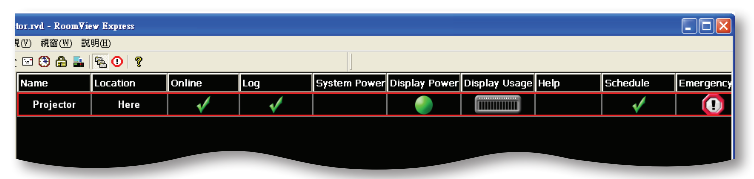
Crestron RoomView™ proporciona una estación de control central para más de 250 sistemas de control en una única red Ethernet (pueden ser más; el número depende de la combinación del identificador de la IP y de la dirección de la IP). Crestron Room View controla cada uno de los proyectores, incluyendo el estado de conexión del proyector, la alimentación del sistema, la vida útil de la lámpara, la configuración de la red, los errores de hardware, además de cualquier atributo personalizado definido por el Administrador.

El Administrador puede añadir, suprimir o editar información de la habitación, información de contacto y eventos, que los usuarios pueden registrar automáticamente mediante el software (Interfaz de funcionamiento como la imagen siguiente)



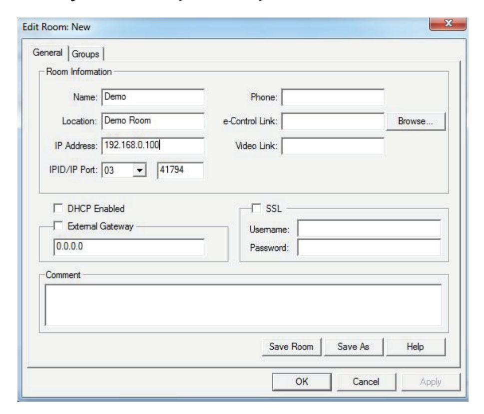
- *La compatibilidad con la función Crestron Room View depende de los modelos*

1. Pantalla principal



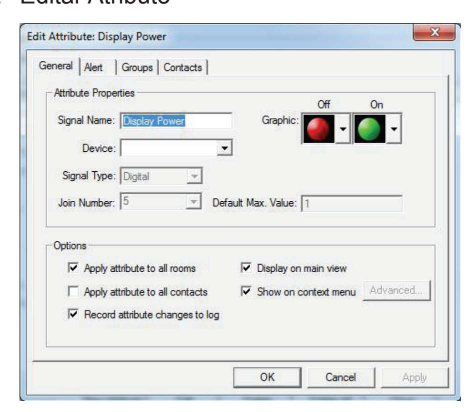
2. Editar Habitación

   En la página “Editar Sala”, introduzca la dirección IP (o nombre de host) tal y como se muestra en el menú en pantalla (OSD) del proyetor; “02” para la ID de la IP y “41794” para el puerto reservado del control Creston.

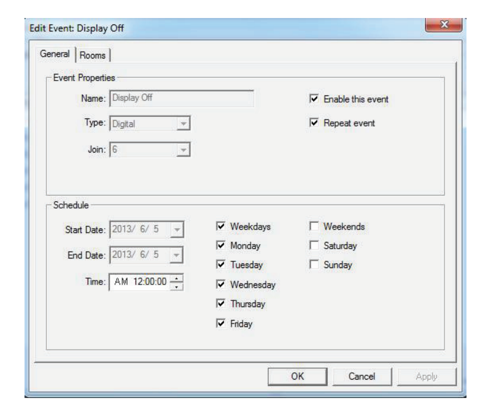


   Sobre la configuración de RoomView™ de Crestron y el método de comandos, acceda a la siguiente página web para obtener la Guía del Usuario de RoomView™ y más información:
   http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

3. Editar Atributo



4. Editar Evento



Para más información, visite
http://www.crestron.com & www.crestron.com/getroomview

La red admite Crestron (Room View), AMX (Herramiento de validación de cañón y descubrimiento de dispositivo), PJLink y control RS232.

Ajustes | Mezcla de imagen



Mezcla

- Seleccione “Encendido” para activar el mezclado.
- Seleccione “Apagado” para desactivar el mezclado.

Recortar

- Seleccione “Encendido” para activar el cortado.
- Seleccione “Apagado” para desactivar el cortado.

Solapar

Le permite configurar el borde superpuesto de la zona de mezclado.

Ajuste Brillo

Le permite ajustar el brillo de la zona de mezclado.

Gamma

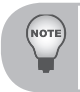
Esto le permite seleccionar el modo gamma.

Opciones



Fuente Auto.

- Activado: el proyector solamente buscará en la conexión de entrada actual.
- Apagado: El proyector buscará otras señales si la señal de entrada actual se pierde.



- *Pulse la tecla de fuente directa en el mando a distancia, cambiará la fuente directamente y ajustará automáticamente el bloqueo de fuente en "activado".*
- *Para desactivar el bloqueo del teclado numérico, mantenga presionada el botón "Entrar" que se encuentra sobre el proyector durante 5 segundos.*

Alta Altitud

Si esta opción está establecida en "Encendido", los ventiladores girarán a gran velocidad. Esta función resulta de gran utilidad en áreas ubicados a gran altitud donde el aire es más escaso.

Ocultar Estado

- Activado: elija "Encendido" para ocultar los mensajes de información.
- Apagado: Elija "Apagado" para mostrar el mensaje "Buscando".

Bloqueo teclado

Cuando se encuentra activada la función de bloqueo de teclado, se bloqueará el panel de control pero el proyector podrá seguir siendo utilizado a través del mando a distancia. Si selecciona "Apagado", podrá reutilizar el panel de control.

Patrón De Fondo

Muestra un patrón de prueba. Hay cuadrículas, blanco y ninguno.

Color De Fondo

Use esta función para mostrar una pantalla en "Azul", "Negro", "Rojo", "Verde" o "Blanco" cuando no hay señal disponible.

Opciones (Continuado)



<u>Disparador 12 V</u>

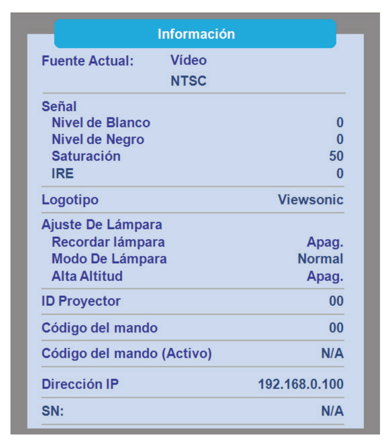
El activador de 12 V ofrece un disparador estándar para pantallas motorizadas.

<u>Cable HDMI</u>

Especifica la longitud del cable HDMI. Opciones disponibles: Normal/Largo/Corto.

<u>Información</u>

Muestra la información del proyector en relación a la fuente, resolución y versión del software en la pantalla.





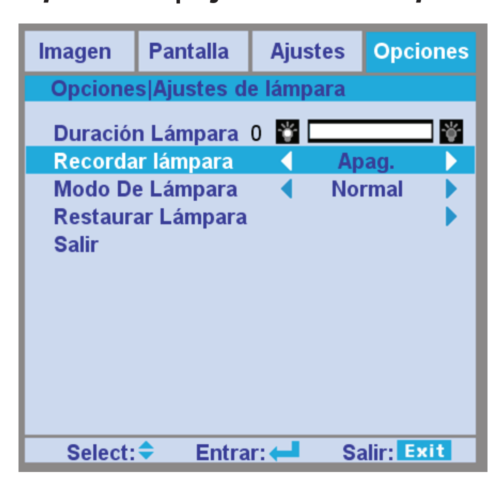
- *Código remoto: Muestra el código remoto del proyector.*
- *Código del mando (Activo): Muestra el código remoto del mando a distancia.*

Reiniciar

Elija “Sí” para devolver los parámetros de pantalla a las configuraciones por defecto de fábrica en todos los ixel.

Los siguientes ajustes aún permanecerán: Fase, Tamaño H., Usuario, Idioma, Posición del proyector, Modo de alta altitud, ajustes de seguridad y corrección trapezoidal.

Opciones | Ajustes de lámpara



Duración Lámpara

Muestra el tiempo de proyección.

Recordar lámpara

Elija esta función para mostrar u ocultar el mensaje de advertencia cuando aparezca el mensaje de cambio de la lámpara.

El mensaje aparecerá 30 horas antes del momento en el que se recomienda cambiar la lámpara.

Modo De Lámpara

- Normal: Seleccione “Normal” para mejorar el contraste de la imagen.
- ECO: Elija “ECO” para atenuar la lámpara del proyector que permitirá reducir el consumo de energía y extender la vida útil de la lámpara.
- Encendido: El encendido mejora el contraste de la imagen, optimizando el brillo de la lámpara según el contenido de la imagen.

Restaurar Lámpara

Permite reiniciar el contador de horas de la lámpara después de reemplazarla por una nueva.

Opciones | Configuración remota



Mi Botón

Seleccione su función deseada de entre las siguientes “BrilliantColor”, “Gamma”, “DynamicBlack”, “Temp. Color”, “Proyección”, “ID Proyector” o “Cable HDMI”.

Función ir sup.

Cuando esta función esté “Encendida”, podrá utilizar el proyector con el mando a distancia desde el receptor superior IR.

Seleccionando “Apagado”, tendrá que usar las teclas del panel de control o usar el mando a distancia desde el receptor frontal IR.

Función ir frontal

Cuando esta función esté “Encendida”, podrá utilizar el proyector con el mando a distancia desde el receptor frontal IR.

Seleccionando “Apagado”, tendrá que usar las teclas del panel de control o usar el mando a distancia desde el receptor superior IR.

Código del mando

Configure el código remoto del proyector.

- Código predeterminado (código común): 00
- Código remoto: 01 ~ 99

Opciones | Avanzadas



Encendido directo

Elija “Encendido” para activar el modo Encendido directo. El proyector se encenderá automáticamente cuando se suministre alimentación CA, sin tener que presionar el botón “Encendido” del panel de control del proyector o el botón “⏻” del mando a distancia.

Apagado auto

Establece el intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará a contar cuando no se esté enviando ninguna señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás (en minutos).

Temp. De reposo

Establece el intervalo de cuenta atrás del temporizador. El temporizador de cuenta atrás comenzará independientemente de si se envía o no una señal al proyector. El proyector se apagará automáticamente al finalizar la cuenta atrás (en minutos).

Modo Standby

- Lan Encen.: Seleccione “LAN activada” cuando controle el proyector a través de la terminal LAN durante el modo standby.
- LAN apag.: Seleccione “LAN desactivada” para desactivar la terminal LAN y reducir el consumo eléctrico durante el modo standby.

Baudrate

Seleccione la velocidad de transmisión del RS232 de “9600”, “19200” o “38400”.

Apéndices

Solucionar problemas

Si detecta algún problema con el proyector, consulte la siguiente información. Si el problema no se resuelve, póngase en contacto con su proveedor local o con el centro de servicio técnico.

Problemas de imagen

No aparece ninguna imagen en la pantalla

- Asegúrese de que todos los cables y conexiones de alimentación estén bien conectados, tal y como se describe en la sección “Instalación”.
- Asegúrese de que los pines de los conectores no están torcidos o rotos.
- Compruebe si la lámpara de proyección esté bien instalada.
- Asegúrese de haber quitado la cubierta de las lentes y de que el proyector esté encendido.

La imagen mostrada es parcial, se desplaza o es incorrecta

- Pulse “SYNC” en el panel de control o en el mando a distancia.
- Si utiliza su PC:
    - Para Windows 95, 98, 2000, XP, Windows 7:
        1. Abra el icono “Mi PC”, la carpeta “Panel de control” y luego haga doble clic en el icono “Pantalla”.
        2. Seleccione la pestaña “Configuración”.
        3. Compruebe que el valor de la resolución de la pantalla es inferior o igual a UXGA (1600 x 1200).
        4. Haga clic en “Propiedades Avanzadas”.

Si el proyector sigue sin proyectar toda la imagen, también necesitará cambiar la pantalla del monitor que esté utilizando. Consulte los pasos siguientes.

1. Compruebe que la configuración de resolución sea inferior o igual a UXGA (1600 x 1200).
2. Seleccione “Cambiar” en la pestaña “Monitor”.
3. Haga clic en “Mostrar todos los dispositivos”. Después, seleccione “Tipos de monitor estándar” bajo el cuadro SP; elija el modo de resolución que necesite bajo el cuadro “Modelos”.
4. Compruebe que la configuración de la resolución del monitor sea inferior o igual a UXGA (1600 x 1200).

- Si utiliza un portátil:
    - En primer lugar siga los pasos anteriores para ajustar la resolución del equipo.
    - Pulse los botones de ajuste de salida; Ejemplo: [Fn]+[F4]

Marca del portátil	Teclas de función
Acer	[Fn]+[F5]
Asus	[Fn]+[F8]
Dell	[Fn]+[F8]
Pasarela	[Fn]+[F4]
IBM/Lenovo	[Fn]+[F7]
HP/Compaq	[Fn]+[F4]
NEC	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
Mac Apple	Preferencias del sistema -> Imagen -> Disposición -> Pantalla duplicada

- Si tiene problemas para cambiar la resolución o el monitor muestra imágenes congeladas, reinicie todo el equipo, incluido el proyector.

La pantalla del equipo portátil o PowerBook no muestra su presentación

Algunos PCs portátiles pueden desactivar sus propias pantallas si se está utilizando un segundo dispositivo de visualización. Cada uno tiene una forma diferente de reactivar su pantalla. Consulte el manual del equipo para obtener información detallada.

La imagen aparece inestable o parpadeante

- Ajuste la “Fase” para corregirla.
- Cambie la configuración de color del monitor desde su PC.

La imagen tiene una barra vertical que parpadea

- Utilice el “Frecuencia” para realizar un ajuste.
- Compruebe y reconfigure el modo de pantalla de su tarjeta gráfica para que sea compatible con el proyector.

La imagen está desenfocada

- Asegúrese de que se haya extraido la cubierta de las lentes.
- Ajuste la función de enfoque en las lentes del proyector.
- Asegúrese de que la pantalla de proyección está a la distancia requerida.

La pantalla se alarga al mostrarse en un título de DVD 16:9

- Si reproduce un DVD anamórfico o un DVD 16:9, el proyector mostrará la mejor imagen cuando su modo de visualización esté establecido en 16:9 en los menús OSD.
- Si reproduce títulos de DVD en formato 4:3, cambie el formato a 4:3 en el menú OSD del proyector.
- Si la imagen todavía está alargada, también necesitará ajustar el rango de aspecto de la siguiente manera:
- Por favor, configure el formato de la pantalla con el tipo de relación de aspecto 16:9 (ancho) en su reproductor de DVD.

La imagen es demasiado pequeña o demasiado grande

- Mueva el proyector para acercarlo o alejarlo de la pantalla.
- Pulse “Menú” en el panel de control. Vaya a “Pantalla” --> “Aspecto” y pruebe los diferentes ajustes.

La imagen tiene laterales sesgados:

- Si es posible, vuelva a situar el proyector de forma que esté horizontalmente centrado en la pantalla y por debajo de la parte inferior de ésta.
- Pulse la tecla “Keystone” en el mando a distancia hasta que los laterales sean verticales.

La imagen está invertida

- Ajuste la “Configuración” --> “Proyección” para corregirla.

Problemas del proyector

El proyector deja de responder a todos los controles

- Si es posible, apague el proyector y, a continuación, desenchufe el cable de alimentación. Espere al menos 60 segundos antes de conectar de nuevo la alimentación.
- Compruebe que la opción “Bloqueo teclado” no está activada intentando controlar el proyector con el mando a distancia.

La lámpara se apaga o emite un sonido de explosión

- Cuando la lámpara alcance el final de su ciclo de vida, se apagará y es posible que emita un sonido de pequeño estallido. Si se da esta circunstancia, el proyector no volverá a funcionar hasta que se sustituya el módulo de la lámpara. Para sustituir la lámpara, siga el proceso indicado en la sección “Sustituir la Lámpara”.

Si el mando a distancia no funciona

- Compruebe que el ángulo de operación del mando a distancia esté dentro de un ángulo de ±30°, tanto horizontal como verticalmente, de uno de los receptores IR del proyector.
- Asegúrese de que no haya ningún obstáculo entre el mando a distancia y el proyector. Acérquese a una distancia de 12 m (±0°) del proyector.
- Asegúrese de que las pilas estén correctamente insertadas.
- Reemplace las pilas si están agotadas.
- Asegúrese de que ha configurado su mando con la configuración correcta del código IR.

Cuando realice una conexión directa entre su PC y el proyector

- Si tiene un problema de conexión de red de su ordenador al proyector, consulte los ajustes del ordenador que se muestran a continuación o póngase en contacto con el administrador de la página web.

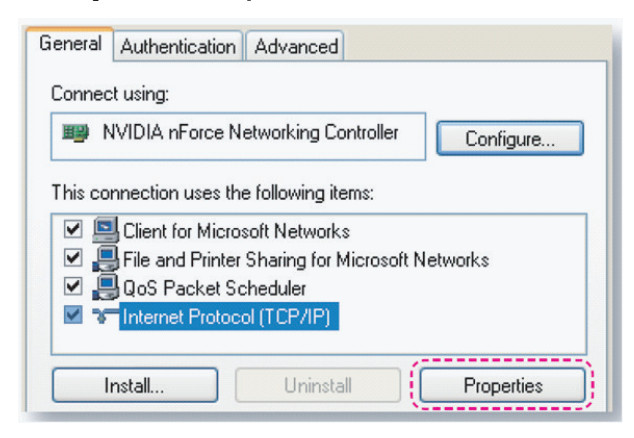
Paso 1: Busque una dirección IP (192.168.0.100) en la función LAN del proyector.

IP Address 192.168.0.100

Paso 2: Seleccione “Aplicar” y pulse el botón “Intro”. Cuando se haya guardado el ajuste, salga del menú OSD pulsando el botón “Menú”.

Paso 3: Para abrir Conexiones de red, haga clic en **Inicio**, seleccione **Panel de control**, haga clic en **Conexiones de red e Internet** y, a continuación, haga clic en **Conexiones de red**. Haga clic en la conexión que desee configurar y, a continuación, en **Tareas de red** , haga clic en **Cambiar la configuración de esta conexión**.

Paso 4: En la ficha **General**, en **Esta conexión utiliza los siguientes elementos**, haga clic en Protocolo de Internet (TCP/IP) y, a continuación, haga clic en “**Propiedades**”.

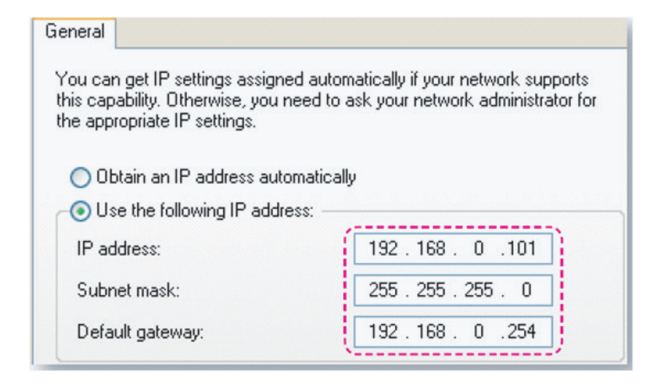


Paso 5: Haga clic en **Utilizar la siguiente dirección IP** y escriba la siguiente información:

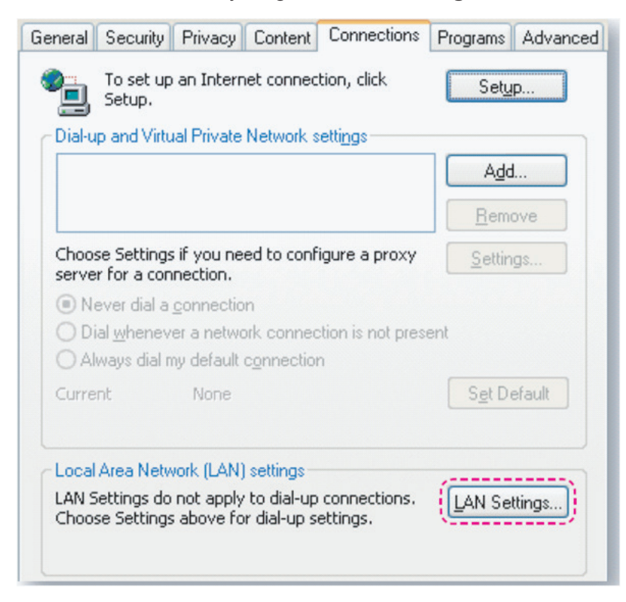
1) Dirección IP: 192.168.0.101

2) Máscara de subred: 255.255.255.0

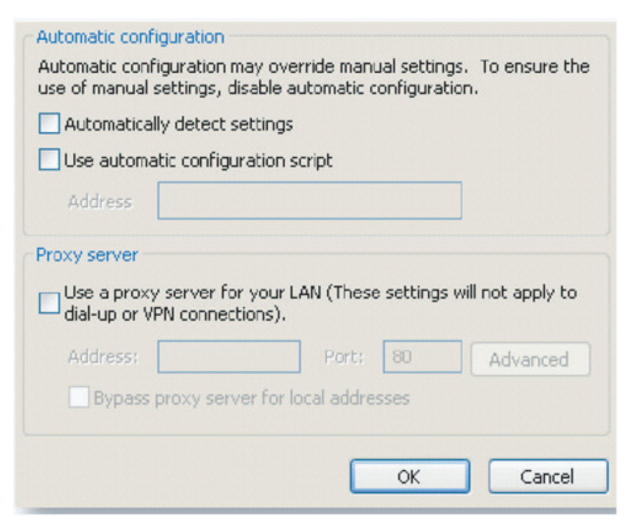
3) Puerta de enlace predeterminada: 192.168.0.254



Paso 6: Para abrir el cuadro de diálogo Opciones de Internet, abra el explorador Web IE, haga clic en Opciones de Internet, seleccione la ficha **Conexiones** y haga clic en "**Configuración de LAN…**".



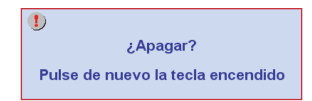
Paso 7: Todos los elementos del **Ajuste de Área de Red Local (LAN)** deben desmarcarse. A continuación, haga clic en el botón "Aceptar" dos veces.



Paso 8: Conecte un cable Ethernet cruzado de categ.5 entre el proyector y el ordenador.

Mensajes en pantalla

- Confirmar el apagado



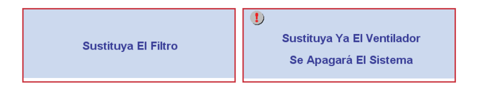
- Error de la lámpara



- Advertencia de vida útil de la lámpara



- Error de filtro



Reemplazar la lámpara

Se mostrará un mensaje de advertencia cuando la lámpara haya sobrepasado su vida útil.



En este punto, se recomienda cambiar la lámpara lo antes posible. Póngase en contacto con su distribuidor local o con ViewSonic para adquirir la lámpara.

Escriba el número: RLC-087

CAUTION!
HIGH PRESSURE LAMP MAY EXPLODE IF IMPROPERLY HANDED. REFER TO LAMP REPLACEMENT INSTRUCTIONS.
ATTENTION:
Les lampes à haute pression peuvent exploser si elles sont mal utilisées.
Confier l'entretien à une personne qualifiée.



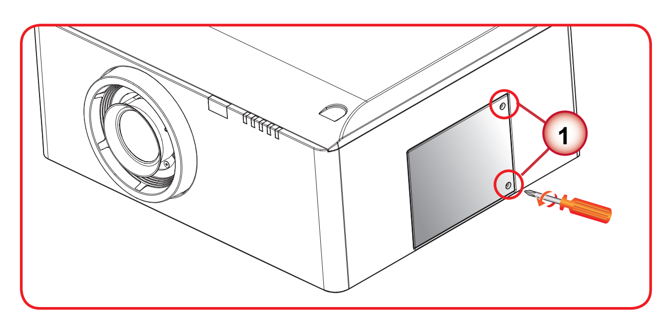
Advertencia: si se realiza el montaje en el techo, tenga cuidado cuando abra el panel de acceso a la lámpara. Se recomienda utilizar gafas de seguridad si se realiza el cambio de la lámpara cuando el proyector se encuentra montado en el techo. “Se debe tener cuidado de evitar que cualquier parte suelta se caiga desde el proyector.”

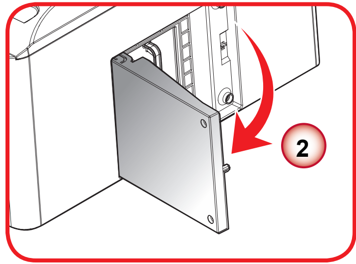


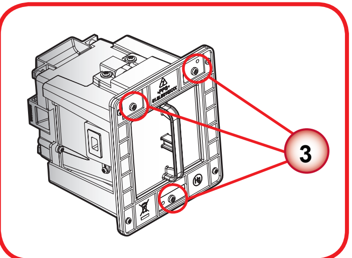
Advertencia: El compartimento de la lámpara estará caliente. Deje que se enfríe antes de cambiar la lámpara.

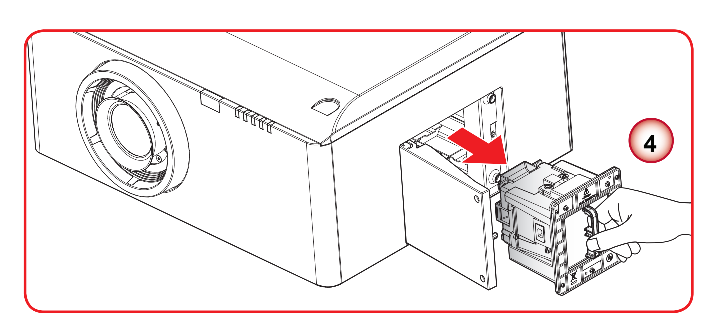


Advertencia: Para reducir el riesgo de daños personales, no deje caer el módulo de la lámpara ni toque la bombilla. Si la bombilla se deja caer, puede hacerse añicos y provocar daños personales.









Procedimiento para reemplazar la lámpara:

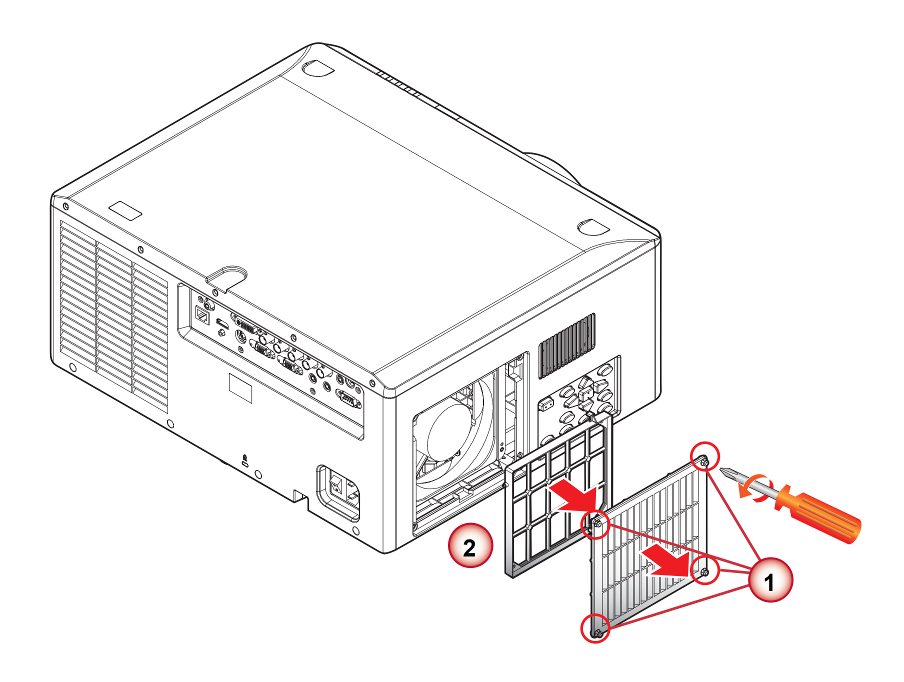
1. Apague el proyector pulsando el botón "⏻".
2. Deje que el proyector se enfríe durante, al menos, 30 minutos.
3. Desconecte el cable de alimentación.
4. Desatornille los dos tornillos de la compuerta de la lámpara. 1
5. Abra la compuerta de la lámpara tirando hacia afuera. 2
6. Desatornille los tres tornillos de la carcasa de la lámpara. 3
7. Extraiga el módulo de la lámpara lenta y cuidadosamente. 4

Para volver a colocar el módulo de la lámpara, siga los pasos anteriores en orden inverso.

8. Encienda el proyector y use la opción "Restablecer Lámpara" cuando el módulo de ésta haya sido reemplazado.

   Restablecer Lámpara: (i) Presione "Menú"→ (ii) Seleccione "OPCIÓN" → (iii) Seleccione "Config. Lámpara" → (iv) Seleccione "Reajuste de lámpara 1" o "Reajuste de lámpara 2" → (v) Seleccionar "Sí".

Sustitución del filtro



Procedimiento de sustitución del filtro:

1. Apague el proyector pulsando el botón "⏻".
2. Deje que el proyector se enfríe durante, al menos, 30 minutos.
3. Desconecte el cable de alimentación.
4. Extraiga cuatro tornillos de la carcasa del filtro y saque la carcasa. 1
5. Extraiga el filtro antiguo y sustitúyalo por el nuevo. 2
6. Coloque la carcasa del filtro y fíjela con los cuatro tornillos.

Modos de compatibilidad

Compatibilidad con PC (PC)

Señal	Resolución	Frecuencia H, (KHz)	Actualizar velocidad (Hz)	Vídeo	Digitales	Analógicas	Nota
NTSC	-	15,734	60	○	-	-	
PAL/SECAM	-	15,625	50	○	-	-	
	640 x 350	31,5	70,1		○	○	70Hz
	640 x 400	37,9	85,1		○	○	85Hz
	720 x 400	31,5	70		○	○	
	720 x 400	37,9	85		○	○	
	720 x 576		50		○	○	
VGA	640 x 480	31,5	60		○	○	
VGA	640 x 480		67		○	○	
VGA	640 x 480	37,9	72,8		○	○	72Hz
VGA	640 x 480	37,5	75		○	○	
VGA	640 x 480	43,3	85		○	○	
SVGA	800 x 600	35,2	56,3		○	○	56Hz
SVGA	800 x 600	37,9	60,3		○	○	60Hz
SVGA	800 x 600	46,9	75		○	○	
SVGA	800 x 600	48,1	72,2		○	○	72Hz
SVGA	800 x 600	53,7	85,1		○	○	85Hz
	832 x 624		75		○	○	
XGA	1024 x 768	48,4	60		○	○	
XGA	1024 x 768	56,5	70,1		○	○	70Hz
XGA	1024 x 768	60	75		○	○	
XGA	1024 x 768	68,7	85		○	○	
	1152 x 864		75		○	○	
HD720	1280 x 720		50		○	○	
HD720	1280 x 720		60		○	○	
WXGA	1280 x 768	47,4	60		○	○	
WXGA	1280 x 768		75		○	○	
WXGA	1280 x 768		85		○	○	
WXGA-800	1280 x 800		60		○	○	
SXGA	1280 x 1024	64	60		○	○	
SXGA	1280 x 1024	80	75		○	○	
SXGA	1280 x 1024	91,1	85		○	○	
SXGA+	1400 x 1050		60		○	-	
UXGA	1600 x 1200	75	60		○	○	
HD1080	1920 x 1080		24		○	○	
HD1080	1920 x 1080		50		○	○	
HD1080	1920 x 1080		60		○	○	
WUXGA	1920 x 1200		60		○	○	Solo admite la temporización [RB],
HDTV	1920 x 1080	33,8	30	○	-	-	
	1920 x 1080	28,1	25	○	-	-	

Señal	Resolución	Frecuencia H, (KHz)	Actualizar velocidad (Hz)	Vídeo	Digitales	Analógicas	Nota
	1920 x 1080i		50	-	○	○	
	1920 x 1080i		60	-	○	○	
	1920 x 1080p		24	-	○	○	
	1920 x 1080p		25	-	○	○	
	1920 x 1080p		30	-	○	○	
	1920 x 1080p		50	-	○	○	
	1920 x 1080p		60	-	○	○	
	1280 x 720	45	60	○	-	-	
	1280 x 720p		50	-	○	○	
	1280 x 720p		60	-	○	○	
SDTV	720 x 576	31,3	50	○	-	-	
	720 x 576i		50	-	○	○	
	720 x 576p		50	-	○	○	
	720 x 480	31,5	60	○	-	-	
	720 x 480i		60	-	○	○	
	720 x 480p		60	-	○	○	

Compatibilidad del ordenador para MAC

Resolución	Actualizar velocidad (Hz)	Compatibilidad con Macbook		Compatibilidad con Macbook Pro		Compatibilidad Power Mac G5		Compatibilidad Power Mac G4	
		Digitales	Analógicas	Digitales	Analógicas	Digitales	Analógicas	Digitales	Analógicas
800x600	60	○	○	○	○	-	-	○	-
800x600	72	○	○	○	○	-	○	○	○
800x600	75	○	○	○	○	-	○	○	○
800x600	85	○	○	-	○	-	○	○	○
1024x768	60	○	○	○	○	-	○	○	○
1024x768	70	○	○	○	○	-	○	○	○
1024x768	75	○	○	○	○	-	○	○	○
1024x768	85	○	○	○	○	-	○	○	○
1280x720	60	○	○	○	○	-	○	○	○
1280x768	60	○	○	○	○	-	-	-	○
1280x768	75	-	○	-	○	-	○	○	○
1280x768	85	-	○	-	○	-	-	-	○
1280x800	60	-	○	-	○	-	○	○	○
1280x1024	60	○	-	-	○	-	○	○	○
1280x1024	75	○	-	-	○	-	○	○	-
1920x1080	60	○	-	-	○	-	○	○	○
1920x1200 (*1)	60	○	-	-	○	-	○	○	○



- *(*1) 1920 x 1200 @ 60 hz solo admite RB (vacío reducido).*

Código remoto

Código Predeterminado Personalizable => 83F4

Modo 01 ~ 99 => 8301 ~ 8399

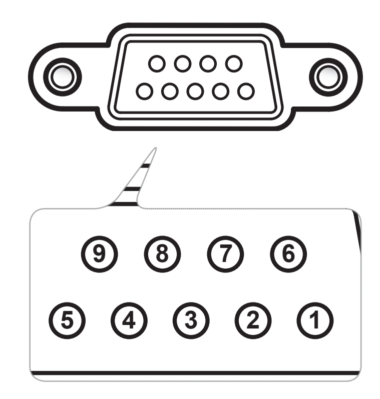
Formato => NEC

Tecla	Byte 3	Byte 4	Tecla	Byte 3	Byte 4
Sincronización (Sinc. Auto.)	08	f7	Diseño	55	AA
Trapezoidal	09	F6	Mi botón	56	A9
Arriba	0b	f4	HDMI	58	A7
Abajo	0c	f3	DVI	5A	A5
Izquierda	0e	f1	BNC	5B	A4
Derecha	0f	f0	Enfoque	92	6D
Modo (Modo Color)	10	ef	Zoom	93	6C
Aspecto	13	EC	Cambio (Cambio de lentes)	94	6B
Silencio	14	eb	Memoria (Memoria del cambio de lentes)	95	6A
Aceptar	15	ea	ID del RC	96	69
Standby (Apagado)	16	E9	i (INFO.)	97	68
Encendido	17	E8	Restaurar (Predeterminado)	98	67
Salir	28	D7	Ganancia RGB (Ajustes de color)	99	66
Menú	30	CF	Encendido lámpara (encendido de lámpara)	9A	65
Fuente	40	bf	PIP	9B	64
VGA (PC)	41	be	Mezcla (mezcla de imagen)	9C	63
Vídeo	52	ad	GEO (Geometría)	9D	62
S-Video	53	AC	Blanco	07	f8

Funcionamiento a distancia

1. Bajo las siguientes condiciones, el mando entrará en el modo de reposo tras segundos.
   a. No se pulsa ningún botón
   b. Se pulsan varias teclas a la vez
   c. Si mantiene pulsada una tecla durante más de 60 segundos
2. Cambio de ID del mando a distancia
   Pulse la tecla “ID del RC” durante 3 segundos para entrar en el modo de cambio y la LED parpadeará lentamente.
   a. La ID predeterminada, pulse “0” + “0”. La ID se configurará al código pretermi-nado (83F4). Es un código común.
   b. Otra ID, como el “01”, pulse “0” + “1”; el rango de ID es de 00 ~ 99.
   - Si la LED parpadea 3 veces rápidamente, esto indica que se ha realizado la configuración corretamente;
   - Si no hay ningún ajuste en 10 segundos, el mando saldrá del modo de cam-bio y mantendrá la ID original.

Asignaciones de contactos del RS232



Contacto No.	Lateral del ordenador	Lateral del proyector (Terminal RS232)
1	N/A	N/A
2	RXD	RXD
3	TXD	TXD
4	N/A	N/A
5	GND	GND
6	N/A	N/A
7	N/A	N/A
8	N/A	N/A
9	N/A	N/A

Información de configuración

Protocolo RS-232	
Baud Rate	9600 bps. (predeterminado)
Largura de los datos	8 bit
Comprobación de paridad	None
Detener bit	1 bit
Control de flujo	None



- *La carcasa del RS232 está equipada con toma de tierra.*
- *La interfaz del RS232 necesita usar una clavija de intercambio para la comunicación con el RS232.*

Lista de funciones de protocolo RS232

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valor	Comando RS232
PICTURE	Color Mode	Presentation			Presentation	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		Bright				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Movie				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		sRGB				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
		DICOM SIM.				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x09 0x72
		User				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x02 0x6B
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
	Wall Color	White				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x0A 0x73
		Light Yellow				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x0B 0x74
		Light Blue				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x0C 0x75
		Pink				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x0D 0x76
		Dark Green				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x0E 0x77
	Brightness				-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62
	Contrast				-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
	Sharpness				-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x00 0x6C
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0E 0x01 0x6D
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0E 0x6D
	Saturation				-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
	Tint				-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
	Advanced	Noise Reduction			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x40 0x00 0x9E
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x40 0x01 0x9F
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x40 0x9F
		BrilliantColor™	ON		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x03 0x01 0x61
			Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x03 0x00 0x60
			Status	Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x03 0x61
		Gamma	Film			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x00 0x62
					Film Curve -	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x45 0x00 0xA3
					Film Curve +	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x45 0x01 0xA4
					Film Curve Type Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x45 0xA4
			Video			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x04 0x66
			Graphics			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x0A 0x6C
			Standard			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x02 0x64
		DynamicBlack	On / Off		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
					Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E
		Color Temp.	Warm			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
			Medium			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
			Cool			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
		Color Space (either one)	Auto		other source	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x00 0x76
			RGB			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x01 0x77
			YUV			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x03 0x79
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x18 0x77
		Color Space (either one)	Auto			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x00 0x76
			RGB (0-255)			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x01 0x77
			RGB (16-235)			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x02 0x78
			YUV			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x18 0x03 0x79
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x18 0x77
		Color Settings	Red Gain		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1A 0x00 0x78
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1A 0x01 0x79
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1A 0x79
			Green Gain		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1B 0x00 0x79
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1B 0x01 0x7A
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1B 0x7A
			Blue Gain		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1C 0x00 0x7A
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1C 0x01 0x7B
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1C 0x7B

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valor	Comando RS232
PICTURE	Advanced	Color Settings	Red Bias		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1D 0x00 0x7B
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1D 0x01 0x7C
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1D 0x7C
			Green Bias		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1E 0x00 0x7C
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1E 0x01 0x7D
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1E 0x7D
			Blue Bias		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1F 0x00 0x7D
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x1F 0x01 0x7E
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x1F 0x7E
			Reset			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
			Exit			0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
		Input Source	HDMI			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
			DVI			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x04 0x64
			VGA			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
			BNC			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
			S-Video			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
			Video (CVBS)			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
			Exit			0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
SCREEN	Aspect	4:3				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		16 : 9				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Native				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x01 0x63
		Auto				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
	Zoom				+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x19 0x01 0x78
					-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x19 0x00 0x77
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x19 0x78
	Overscan				0%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x00 0x66
					2%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x01 0x67
					4%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x02 0x68
					6%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x03 0x69
					8%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x04 0x6A
					10%	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x09 0x05 0x6B
	H Image Shift +	Write				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x08 0x21 0x86
	H Image Shift -	Write				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x08 0x20 0x85
	H Image	Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x08 0x68
	H Image					
	V Image Shift +	Write				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x07 0x21 0x85
	V Image Shift -	Write				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x07 0x20 0x84
	V Image	Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x07 0x67
	V Image					
	Geometry	PC Mode	ON Write			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
			OFF Write			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
			PC Mode status Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x31 0x91
		Warp	ON (Write)			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x30 0x01 0x8E
			Off (Write)			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x30 0x00 0x8D
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x30 0x90
		Keystone	Keystone H +		+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x01 0x63
			Keystone H -		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x05 0x00 0x62
			Keystone H Status		Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x05 0x65
			Keystone V +		+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x06 0x01 0x64
			Keystone V -		-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x06 0x00 0x63
			Keystone V Status		Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x06 0x66
			Pin Cushion/Barrel Status		Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x04 0x64
			Reset			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x03 0x00 0x62
		4-Corner	Top Left +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA0 0x01 0xFE
			Top Left -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA0 0x00 0xFD
			Top Left Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA0 0x00
			Top Right +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA1 0x01 0xFF
			Top Right -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA1 0x00 0xFE
			Top Right Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA1 0x01
			Bottom Left +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA2 0x01 0x00
			Bottom Left -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA2 0x00 0xFF

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valor	Comando RS232
SCREEN	Geometry	4-Corner	Bottom Left Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA2 0x02
			Bottom Right +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA3 0x01 0x01
			Bottom Right -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA3 0x00 0x00
			Bottom Right Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA3 0x03
			Digital Shift +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA4 0x01 0x02
			Digital Shift -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA4 0x00 0x01
			Digital Shift Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA4 0x04
			Reset			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x9F 0x00 0xFE
		Curve	Point 1 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA5 0x01 0x03
			Point 1 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA5 0x00 0x02
			Point 1 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA5 0x05
			Point 2 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA6 0x01 0x04
			Point 2 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA6 0x00 0x03
			Point 2 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA6 0x06
			Point 3 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA7 0x01 0x05
			Point 3 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA7 0x00 0x04
			Point 3 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA7 0x07
			Point 4 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA8 0x01 0x06
			Point 4 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA8 0x00 0x05
			Point 4 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA8 0x08
			Point 5 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA9 0x01 0x07
			Point 5 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xA9 0x00 0x06
			Point 5 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xA9 0x09
			Point 6 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAA 0x01 0x08
			Point 6 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAA 0x00 0x07
			Point 6(Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xAA 0x0A
			Point 7 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAB 0x01 0x09
			Point 7 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAB 0x00 0x08
			Point 7 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xAB 0x0B
			Point 8 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAC 0x01 0x0A
			Point 8 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAC 0x00 0x09
			Point 8 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xAC 0x0C
			Point 9 +			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAD 0x01 0x0B
			Point 9 -			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xAD 0x00 0x0A
			Point 9 (Read)			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0xAD 0x0D
			Reset			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0xAE 0x00 0x0D
		Rotation	Rotation Status		Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x90 0xF0
			Pin Cushion/Barrel Status		Read	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x91 0xF1
			Reset			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x92 0x00 0xF1
	V Keystone				+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
					-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
	PIP / POP	Screen			PIP Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x46 0x00 0xA5
					PIP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x46 0x01 0xA6
					POP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x46 0x02 0xA7
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x46 0xA5
		PIP Location			PIP Location RT	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x47 0x00 0xA6
					PIP Location LT	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x47 0x01 0xA7
					PIP Location LB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x47 0x02 0xA8
					PIP Location RB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x47 0x03 0xA9
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x47 0xA6
		PIP Size	1/16, 1/25, 1/36		PIP Size 1/16	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x48 0x00 0xA7
					PIP Size 1/25	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x48 0x01 0xA8
					PIP Size 1/36	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x48 0x02 0xA9
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x48 0xA7
		PIP / POP Source	"HDMI / VGA or BNC / S-Video / CVBS / DVI"		HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x03 0xAB
					DVI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x04 0xAC
					VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x00 0xA8
					BNC	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x08 0xB0
					S-Video	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x06 0xAE
					CVBS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x49 0x09 0xB1
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x49 0xA8
		Swap				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x4A 0x02 0xAB
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valor	Comando RS232
SETTING	Language	English				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		German				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		French				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		Spanish				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		Italian				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		Russian				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		Portuguese				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		Swedish				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Simplified Chinese				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		Korean				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Traditional Chinese				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		Turkish				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Polish				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Japanese				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		Norwegian				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Projection	Front-Desktop				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Rear-Desktop				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Front-Ceiling				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
		Rear-Ceiling				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
	Menu Location	Top Left				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x00 0x01 0x6D
		Top Right				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x00 0x02 0x6E
		Center				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x00 0x00 0x6C
		Bottom Left				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x00 0x04 0x70
		Bottom Right				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x00 0x03 0x6F
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x20 0x00 0x6D
	Lens Function	Zoom	Lock		Lock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x54 0x00 0xB2
			Unlock		Unlock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x54 0x01 0xB3
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x59 0xB8
					Zoom+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x59 0x01 0xB8
					Zoom-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x59 0x00 0xB7
		Focus	Lock		Lock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x55 0x00 0xB3
			Unlock		Unlock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x55 0x01 0xB4
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x5A 0xB9
					Focus+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5A 0x01 0xB9
					Focus-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5A 0x00 0xB8
		Lens Shift	Lock / Unlock		Lock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5B 0x00 0xB9
					Unlock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5B 0x01 0xBA
					UP	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5C 0x00 0xBA
					Down	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5C 0x01 0xBB
					Left	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5C 0x02 0xBC
					Right	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5C 0x03 0xBD
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x5B 0xBA
		Lens Position	1 / 2 / 3	Select / Save	1 (Command: Select)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5D 0x00 0xBB
					2 (Command: Select)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5D 0x01 0xBC
					3 (Command: Select)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5D 0x02 0xBD
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x5D 0xBC
		Lens Calibration	No			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5F 0x00 0xBD
			Yes			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x5F 0x01 0xBE
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Security	Security Timer	Month			
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x66 0xC5
			Day			
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x67 0xC6
			Hour			
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x68 0xC7
			Exit			0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
		Security	On / Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x62 0x00 0xC0
					On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x62 0x01 0xC1
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x62 0xC1
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Signal (RGB)	Frequency			Frequency -	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x15 0x00 0x73
					Frequency +	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x15 0x01 0x74
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x15 0x74

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valor	Comando RS232
SETTING	Signal (RGB)	Phase			Phase -	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x14 0x00 0x72
					Phase +	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x14 0x01 0x73
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x14 0x73
		H. Position			Horizontal position shift right	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
					Horizontal position shift left	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
		V. Position			Vertical position shift up	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
					Vertical position shift down	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
		Automatic	Enable / Disable		Automatic En	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x17 0x00 0x75
					Automatic Disable	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x17 0x01 0x76
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x17 0x76
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Signal (Video)	White Level			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x30 0x00 0x5E
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x30 0x01 0x5F
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x30 0x66
		Black Level			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x31 0x00 0x8F
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x31 0x01 0x90
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x31 0x90
		Saturation			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x32 0x00 0x90
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x32 0x01 0x91
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x32 0x91
					-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x33 0x00 0x91
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x33 0x01 0x91
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x33 0x92
		IRE			0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x34 0x00 0x93
					7.5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x34 0x01 0x94
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x34 0x93
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Projector No				Projector ID +	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x38 0x00 0x96
					Projector ID -	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x38 0x01 0x97
		Read				0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x38 0x97
	Audio Settings	Internal Speaker	On / Off		Speaker ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x03 0x01 0x64
					Speaker OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x03 0x00 0x63
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
		Mute	On / Off		Mute on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
					Mute off (De-Mute/Vol +/-)	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61
		Volume	+		Increse Volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
			-		Decrese Volume	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x04 0x65
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Advanced	Logo	Viewsonic / Neutral / User		Viewsonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x02 0x6A
					Neutral	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x05 0x6D
					User	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x03 0x6B
		Logo Capture	On / Off			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0xFF 0x66
		Closed Captioning	CC1 / CC2 / CC3 / CC4 / Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
					CC1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
					CC2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x02 0x81
					CC3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x03 0x82
					CC4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x04 0x83
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valor	Comando RS232
SETTING	Auto Source		On / Off		Quick Auto Search on	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
					Quick Auto Search off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
	High Altitude		On / Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
					On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
	Status Hide		Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
			On		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
	Keypad Lock		Lock / Unlock		Lock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x58 0x00 0xB6
					Unlock	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x58 0x01 0xB7
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x58 0xB7
	Test Pattern	None				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xB2 0x00 0x0F
		Grid				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xB2 0x01 0x10
		White				0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0xB2 0x02 0x11
	Background Color		Blue / Black / Red / Green / White		Blue	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
					Black	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
					Red	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
					Green	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x05 0x6C
					White	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x06 0x6D
OPTIONS	Lamp Settings	Lamp Hour	Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
		Lamp Reminder	On / Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x02 0x00 0x63
					On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x02 0x01 0x64
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x02 0x64
		Lamp Mode	Normal			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
			ECO			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
			Power			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
				Read Lamp Mode status		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
				Read Power value		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x2A 0x89
		Lamp Reset	Yes/No			0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	Remote Settings	Top IR Function	On / Off		Top IR OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x51 0x00 0xB0
					Top IR ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x51 0x01 0xB1
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x51 0xB0
		Front IR Function	On / Off		Front IR OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x52 0x00 0xB1
					Front IR ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x52 0x01 0xB2
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x52 0xB1
		Remote Code			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x50 0x00 0xAE
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x50 0x01 0xAF
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x50 0xAF
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C
	12V Trigger	On / Off			12V OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x53 0x00 0xB2
					12V ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x53 0x01 0xB3
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x53 0xB2
	Advanced	Direct Power On	On / Off		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x54 0x00 0xB3
					On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x54 0x01 0xB4
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x54 0xB3
		Auto Power Off			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x56 0x00 0xB4
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x56 0x01 0xB5
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x56 0xB5
		Sleep Timer			-	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x57 0x00 0xB5
					+	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x57 0x01 0x6B6
			Read			0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x57 0xB6
		Standby Mode	LAN On / LAN Off		ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x36 0x01 0x8F
					OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x36 0x00 0x8E
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x36 0x8F
		Baudrate	9600/19200/38400		9600	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x38 0x00 0x90
					19200	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x38 0x01 0x91
					38400	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x38 0x02 0x92
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x38 0x91
		Exit				0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0A 0x5C

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valor	Comando RS232
OPTIONS	HDMI Cable		Normal / Long / Short		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x37 0x00 0x8F
					Short	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x37 0x01 0x90
					Long	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x37 0x02 0x91
				Read		0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x37 0x90
	Information			Write		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x20 0x01 0x00 0x6D
	Reset		Yes / No		No	"0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F 0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F"

Comandos adicionales (No en OSD)

Menú principal	Submenú	Submenú 2	Submenú 3	Submenú 4	Valor	Comando RS232
Power	Turn On					0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
	Turn Off					0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
Force reset						0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x10 0x00 0x00 0x5C

Instalación y montaje en techo

Si desea utilizar un kit de montaje de otro fabricante, asegúrese de que los tornillos utilizados para el montaje del proyector reúnan las siguientes especificaciones:

- Tipo de tornillo: M6 x 4



- *Observe que los daños resultantes de una instalación incorrecta anularán la garantía.*

212.00

452.80

160.00

95.00

241.20

Especificaciones

Tecnología	TI 12°, Tipo A DMD, 0,7” XGA, DC3/0,65” WXGA, DC3
ASIC	DDP2431 + PW392C
Resolución nativa	XGA (1024x768) / WXGA (1280x800) Resolución admitida: hasta WUXGA @ 60 Hz (blanco reducido) y UXGA @ 60 Hz
Compatibilidad del ordenador	Compatible con ordenadores IBM, admite HDTV (1080i/p, 720p, 576i/p, 480i/p) incluyendo las entradas compuestas y de ordenador.
Compatibilidad del vídeo	NTSC M(3.58MHz), 4.43MHz PAL (B, D, G, H, I, M, N), 4.43MHz SECAM (B, D, G, K, K1, L), 4.25/4.4MHz HDTV 720p (50/60Hz), 1080i/p (50/60Hz), 1080p (24/25/30/50/60Hz) SDTV 480i/p, 576i/p
Tasa de escaneo horizontal	15 k ~ 100 kHz
Ratio del escáner vertical	24-87Hz
Corrección de la distorsión	V: +/- 20 grados H: +/-20 grados (panel de distorsión opcional)
Peso	Peso neto (sin lentes): 13,9 kg Peso con paquete (sin lens): 17,3 kg
Dimensiones (A x P x L)	453mm (P) x 390mm (L) x 212mm (A) (sin lentes, con elevadores) (17.83” (P) x 15.35” (L) x 8.34” (A))
Fuente de alimentación	100~240VAC ± 10%, 50 ~ 60 Hz (rango automático y corrección de factor de encendido)
Consumo eléctrico	• Modo de brillo normal: 480 W ± 10% @ 110 V CA • Modo de brillo ECO: 370 W ± 10% @ 110 V AC • Modo Standby (LAN desactivada): < 0,5 W
Temperatura de funcionamiento	5°C a +40°C/41°F a 104°F

Conectores I/O	• 1 Conexión de la fuente de alimentación • 1 HDMI • 1 cable VGA de entrada • 1 entrada VGA de salida • 1 S-Vídeo • 1 DVI-D • 1 Vídeo • 1 Compuesto • 1 BNC • 1 entrada de audio • 1 entrada de audio • 1 RS232 • 1 disparador de 12 V • 1 RJ45 • 1 puerto de entrada de mando con cable
Contenidos del paquete es-tándar	• 1 Cable de alimentación CA • 1 cable VGA • 1 mando a distancia (con pilas) • 1 CD con el manual del usuario • 1 cubierta de montaje de lentes • 1 tarjeta de configuración rápida • 1 tarjeta de garantía (solo en China)



- *El diseño y las especificaciones están sujetos a cambio sin previo aviso.*

Servicio de atención al cliente

Para obtener asistencia técnica o para reparar el equipo, consulte la tabla siguiente o póngase en contacto con el distribuidor.

Nota : Tendrá que facilitar el número de serie del producto.

País/Región	Sitio Web	Teléfono	Correo electrónico
España	www.viewsoniceurope.com/es/	www.viewsoniceurope.com/es/support/call-desk/	service_es@viewsoniceurope.com
Latinoamérica (México)	www.viewsonic.com/la/	001-8882328722	soporte@viewsonic.com
Renta y Datos, 29 SUR 721, COL. LA PAZ, 72160 PUEBLA, PUE. Tel: 01.222.891.55.77 CON 10 LINEAS Electroser, Av Reforma No. 403Gx39 y 41, 97000 Mérida, Yucatán. Tel: 01.999.925.19.16 Other places please refer to http://www.viewsonic.com/la/soporte/index.htm#Mexico			

Garantía Limitada

Proyector de ViewSonic®

Cobertura de la garantía:
ViewSonic garantiza que sus productos no tendrán defectos de materiales ni de fabricación durante el período de garantía. Si algún producto presenta alguno de estos defectos durante el período de garantía, ViewSonic decidirá si repara o sustituye el producto por otro similar. Los productos o las piezas sustituidos pueden incluir componentes o piezas reparadas o recicladas.

Garantía general limitada de tres (3) años
Sujeto a la garantía más limitada de un (1) año expuesta a continuación; Norteamérica y Sudamérica: Garantía de tres (3) años para todas las piezas excepto la lámpara, tres (3) años para la mano de obra y un (1) año para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.
Otras regiones o países: póngase en contacto con su distribuidor local o con la oficina de ViewSonic local para obtener información sobre la garantía.

Garantía de uso severo limitada de un (1):
En condiciones de uso severo, donde la utilización del proyector incluye más de catorce (14) horas de media al día, Norteamérica y Sudamérica: Garantía de un (1) año para todas las piezas excepto la lámpara, un (1) año para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor; Europa: Garantía de un (1) año para todas las piezas excepto la lámpara, un (1) año para la mano de obra y noventa (90) días para la lámpara original a partir de la fecha de la primera compra del consumidor.
Otras regiones o países: póngase en contacto con su distribuidor local o con la oficina de ViewSonic local para obtener información sobre la garantía.
La garantía de la lámpara está sujeta a términos, condiciones, verificación y aprobación. Se aplica únicamente a la lámpara instalada del fabricante. Todas las lámparas secundarias compradas por separado tienen una garantía de 90 días.

A quién protege la garantía:
Esta garantía sólo es válida para el primer comprador.

Qué no cubre la garantía:

1. Productos en los que el número de serie esté desgastado, modificado o borrado.
2. Daños, deterioros, averías o malos funcionamientos que sean consecuencia de:
   - **a.** Accidente, abuso, uso inadecuado, negligencia, incendio, agua, rayos u otras causas naturales, mantenimiento inadecuado, modificación no autorizada del producto o no seguir las instrucciones suministradas con éste.
   - **b.** Funcionamiento sin cumplir las especificaciones del producto.
   - **c.** Cualquier uso del producto que no sea para el que se ha diseñado o en condiciones normales.
   - **d.** Reparaciones o intentos de reparación por alguien no autorizado por ViewSonic.
   - **e.** Transporte del producto.
   - **f.** Desinstalación o instalación del producto.
   - **g.** Causas externas al producto, como fluctuaciones o fallos de la corriente eléctrica.
   - **h.** Uso de componentes que no cumplan las especificaciones de ViewSonic.
   - **i.** Deterioros normales del uso.
   - **j.** Cualquier otra causa no relacionada con un defecto del producto.
3. Cargos de configuración, instalación y desinstalación.

Cómo obtener asistencia:

1. Para obtener información sobre cómo recibir asistencia cubierta en la garantía, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente de ViewSonic. Tendrá que proporcionar el número de serie del producto.
2. Para recibir asistencia bajo garantía, tendrá que proporcionar (a) el recibo con la fecha de compra original, (b) su nombre, (c) dirección, (d) descripción del problema y (e) el número de serie del producto.
3. Lleve o envíe (con todos los gastos pagados) el producto en su embalaje original a un centro de asistencia de ViewSonic o a ViewSonic.
4. Para obtener el nombre del centro de asistencia de ViewSonic más cercano, póngase en contacto con ViewSonic.

Límite de las garantías implícitas:

No existe ninguna garantía, expresa o implícita, aparte de la descrita en este documento, incluida la garantía implícita de comerciabilidad o adecuación a un fin concreto.

Exclusión de daños:

La responsabilidad de viewsonic se limita al coste de la reparación o sustitución del producto. Viewsonic no se hace responsable de:

1. Daños en otras pertenencias causados por defectos del producto, inconvenientes, pérdida de uso del producto, de tiempo, de beneficios, de oportunidades comerciales, de fondo de comercio, interferencia en relaciones comerciales u otras pérdidas comerciales, incluso si existe el conocimiento de la posibilidad de dichos daños.
2. Cualquier daño, ya sea fortuito, resultante o de cualquier tipo.
3. Cualquier reclamación al usuario por terceros.

Efecto de las leyes locales:

Esta garantía le concede derechos legales específicos y es posible que posea otros derechos que varían según las autoridades locales. Algunos gobiernos locales no permiten las limitaciones en las garantías implícitas y/o no permiten la exclusión de daños accidentales o consecuentes, por lo tanto, no podrían aplicarse a su caso las limitaciones y exclusiones detalladas anteriormente.

Ventas fuera de EE.UU. y de Canadá:

Para obtener información y asistencia sobre los productos de ViewSonic que se venden fuera de EE.UU. y de Canadá, póngase en contacto con ViewSonic o con el distribuidor local de ViewSonic.
El período de garantía para este producto en la China continental (excluido Hong Kong, Macao y Taiwán) está sujeto a los términos y condiciones de la Tarjeta de garantía de mantenimiento.
Para usuarios de Europa y Rusia, los detalles completos de la garantía del producto están disponibles en www.viewsoniceurope.com dentro de la sección Garantía, debajo del título Soporte.

Projector Warranty Term Template In UG
VSC_TEMP_2005


ViewSonic®